



Цифров прожекционен апарат
РЪКОВОДСТВО НА
ПОТРЕБИТЕЛЯ

Информация за гаранциите и авторските права

Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът няма дефекти на материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупка. В случай че бъде установен дефект на този продукт по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за Вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции се анулират, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде между 10% и 90%, температурният обхват - между 0°C и 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията Ви дава специфични юридическа права, но в някои страни можете да имате и други права.

За допълнителна информация, посетете www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2022 г. на BenQ Corporation. Всички права запазени.

Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъвто и да е език, включително и компютърни езици, под каквато и да е форма и на какъвто и да е носител - електронен, магнитен, оптичен, химически, хартиен или друг, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation, се забранява.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не дава никакви гаранции, преки или косвени, по отношение на съдържанието на този материал и изрично посочва, че не дава никакви гаранции за продаваемост или пригоденост за дадена цел. Освен това, BenQ Corporation си запазва правото да редактира настоящата публикация и периодично да прави промени в съдържанието ѝ без да се задължава да уведомява никого за съответните редакции или промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите търговски марки са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Отидете на <http://patmarking.benq.com/> за повече информация относно това какво включва патента на BenQ.



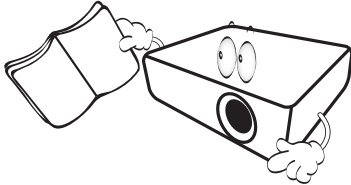
Съдържание

Информация за гаранциите и авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Изглед на проектора отвън	9
Контроли и функции.....	10
Разполагане на проектора	13
Избор на място	13
Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение	14
Монтиране на проектора	16
Настройка на проектираното изображение	17
Свързване	18
Пускане на проектора	19
Работа (с източник Launcher)	24
BenQ Launcher	24
Навигация в Настройки	36
Работа (с източник, различен от Launcher)	40
Използване на менютата на проектора под източник, различен от Launcher	40
Защита на проектора	41
Работа с менюто	43
Управление на проектора чрез LAN	53
Изключване на проектора	54
Директно изключване	54
Поддръжка	55
Поддръжка на проектора	55
Информация за лампата	55
Отстраняване на неизправности	62
Спецификации	63
Спецификации на прожекционния апарат	63
размери	64
Схема на синхронизация.....	65

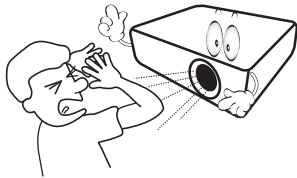
Важни инструкции за безопасност

Проекторът е проектиран и тестван, за да отговаря на последните стандарти за защита на ИТ оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта, обаче, е важно да следвате посочените в настоящото ръководство инструкции и маркировките върху продукта.

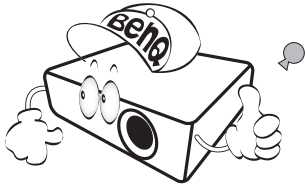
1. Прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора. Запазете го за бъдещи справки.



2. Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа. Интензивният светлинен лъч може да увреди очите.

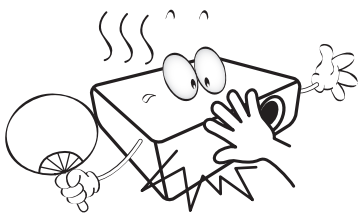


3. За сервизно обслужване, свържете се с квалифициран сервизен персонал.

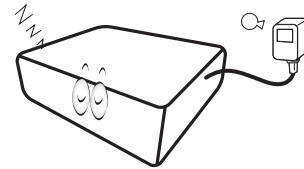


4. Затворът на обектива (ако има такъв) винаги трябва да е отворен. Махайте капачката, когато лампата на проектора е включена.

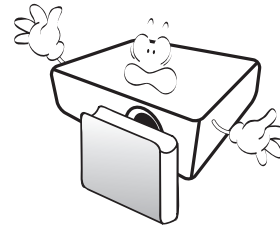
5. Лампата става много гореща по време на работа. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите модула на лампата за смяна.



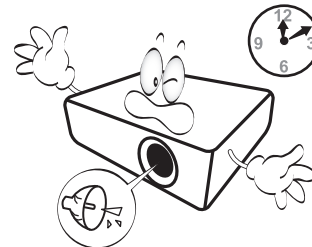
6. В някои страни напрежение на електрическата мрежа НЕ Е стабилно. Този проекционен апарат е конструиран да работи безопасно с променлив ток със захранващо напрежение между 100 до 240 волта, но може да спре да работи ако захранването бъде прекъснато или ако възникнат колебания от ± 10 волта. **В области, където напрежението на електрическата мрежа е непостоянно, се препоръчва да свържете проектора чрез стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



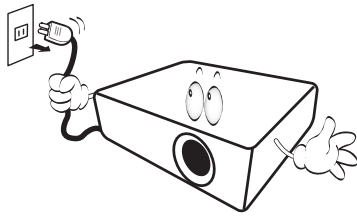
7. Не блокирайте обектива на проектора с обекти докато проекторът работи, защото това може да доведе до нагряване и деформиране или дори да причини пожар. За временно изключване на лампата използвайте функцията за изключване blank.



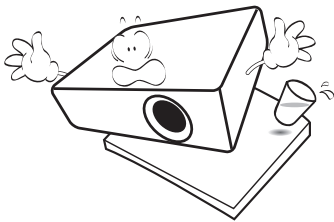
8. Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период. Използване на лампата дълго време след изтичане на номиналния ѝ експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



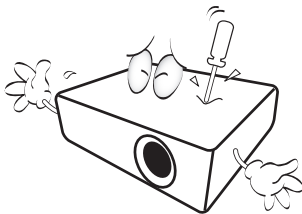
9. Никога не сменяйте модула на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.



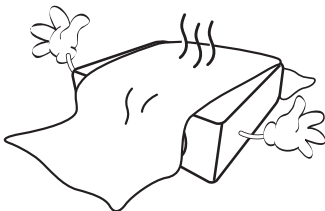
10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне и сериозно да се повреди.



11. Не се опитвайте да демонтирате проектора. В него има места с опасно високо напрежение. Докосването на части под високо напрежение може да има фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване, е лампата и тя има собствен отстраняем капак. При никакви обстоятелства да не се отстраняват или махат другите капаци. Обслужването да се извършва само от подходящо квалифициран сервизен персонал.

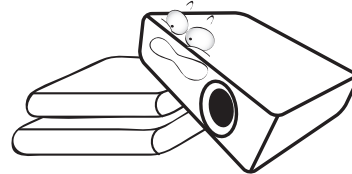


12. Не блокирайте вентилационните отвори.
- Не поставяйте проектора върху одеало, легло или други меки повърхности.
 - Не покривайте проектора с плат или други подобни предмети.
 - Не поставяйте запалими материали близо до проектора.

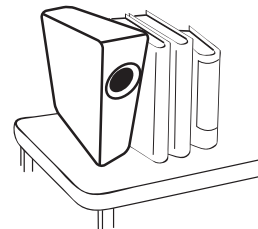


Ако вентилационните отвори са блокирани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

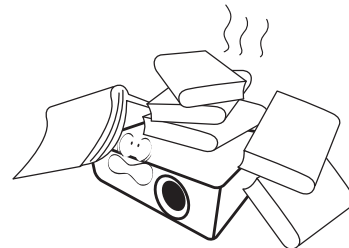
13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.
- Не използвайте, ако проекторът е наклонен под ъгъл по-голям от 10 градуса наляво или надясно или под ъгъл по-голям от 15 градуса напред или назад. Използването на проектора, когато той не е напълно хоризонтална позиция, може да доведе до неизправност или повреда на лампата.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Ако го направите, той може да се преобърне и да причини нараняване или да се повреди.

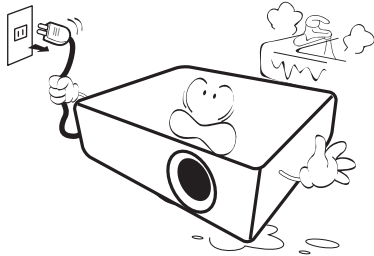


15. Не настъпвайте проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен физическите щети върху проектора са възможни и инциденти и евентуално нараняване.

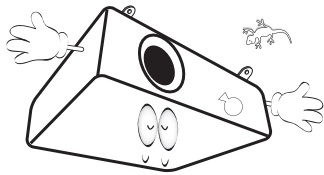


16. Когато проекторът работи, можете да усетите топъл въздух и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не е дефект на продукта.

17. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него може да доведе до повреда. Ако проекторът се навлажни, изключете от електрическия контакт и повикайте техник на BenQ за сервиз.



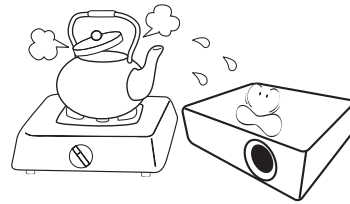
18. Продуктът може да показва инвертирани изображения при монтаж на таван/стена.



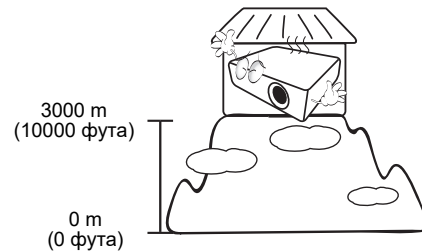
19. Този апарат трябва да бъде заземен.

20. Не използвайте проектора при следните условия.

- В затворени помещения или места с лоша вентилация. Проекторът да се монтира, така че между него и стените да има разстояние от поне 50 см и да се осигури свободен въздушен поток.
- Места, където температурата може да стане много висока, като например във вътрешността на автомобил със затворени прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да замърсят оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период на проектора или да направят образа по-тъмен.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40°C/104°F
- Места с надморска височина над 3000 метра (10000 фута).



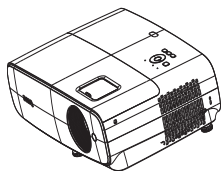
- Hg - Лампата съдържа живак. Спазвайте местните закони и разпоредби. Вижте www.lamprecycle.org.
- За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте мощния лазерен лъч към прожекторния обектив.

Въведение

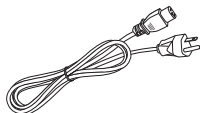
Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете дали комплектът съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, обърнете се към мястото, от където сте закупили продукта.

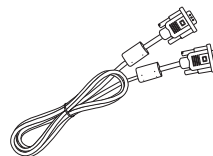
Стандарти аксесоари



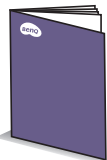
Проектор



Захранващ кабел



VGA кабел



Ръководство за бърз старт



USB Wi-Fi ключ за порт



Дистанционно управление с
батерии



Гаранционна карта*



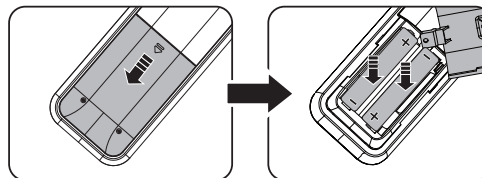
- Предоставените аксесоари са подходящи за Вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Аксесоари като опция

1. Комплект с резервна лампа
2. 3D очила

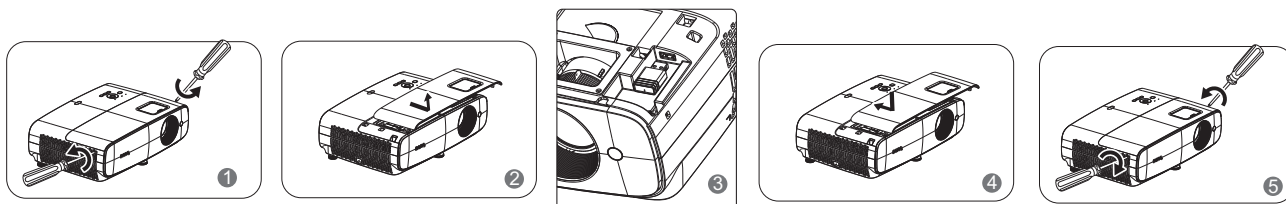
Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и отворете капака на отделението за батерии, както е показано на илюстрацията.
2. Отстранете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две нови батерии от тип AAA. Уверете се, че положителния и отрицателния полюс са поставени правилно, както е показано на илюстрацията.
3. Поставете обратно капака на отделението за батерии, така че да щракне на мястото си.



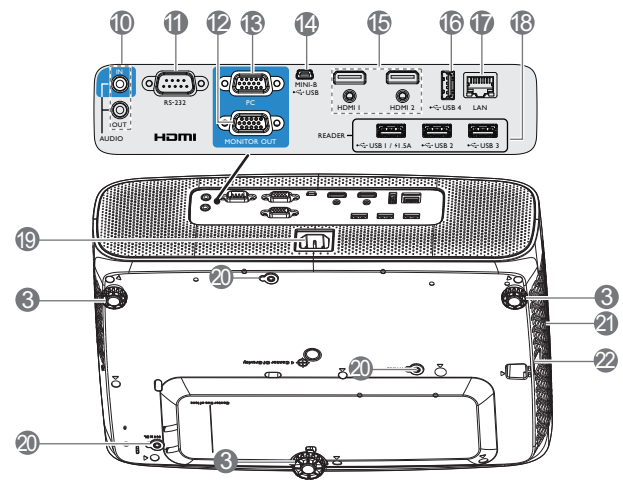
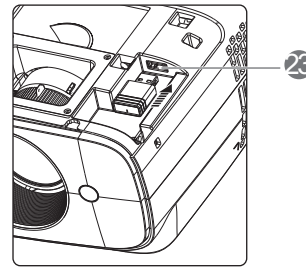
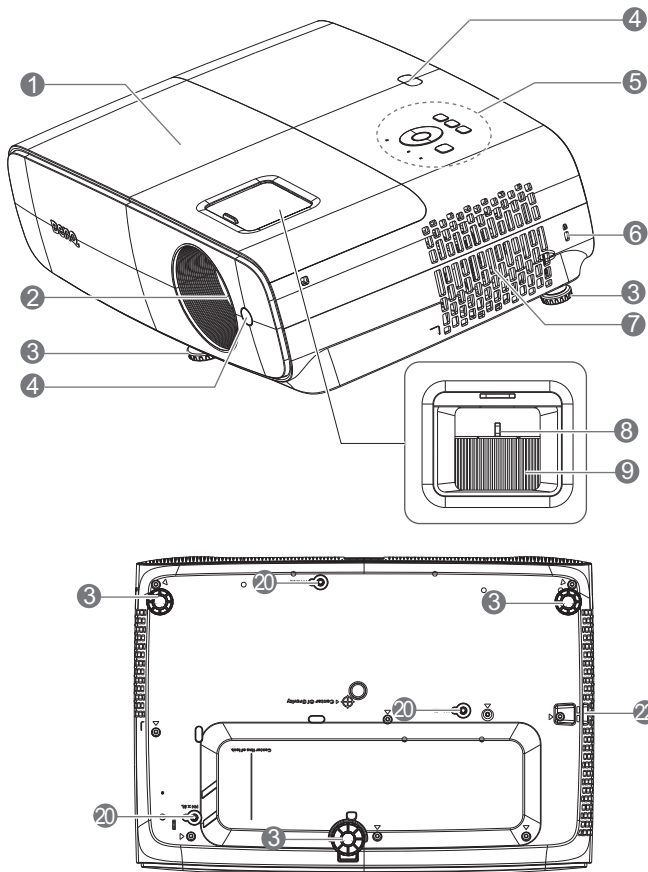
Инсталиране на USB Wi-Fi ключ за порт

Следвайте инструкциите по-долу, за да инсталирате USB Wi-Fi ключ за порт. Уверете се, че капака на лампата е поставен обратно след включване на USB Wi-Fi ключ за порт. Не включвайте захранването при отворен капак на лампата.



- Не оставяйте дистанционното управление и батериите на места с прекалено висока температура или във влажна среда като в кухнята, в банята, в сауна, в зимна градина или в затворен автомобил.
- Сменяйте батерията само с нова от същия или еквивалентен тип в съответствие с препоръките на производителя.
- Изхвърлете използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда за Вашия регион.
- Никога не хвърляйте батерии в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите, за да предотвратите повреда в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Изглед на проектора отвън



1. Капак на лампата
2. Проектираща леща
3. Регулиращи крачета
4. IR сензор на дистанционното управление
5. Външно дистанционно управление (Вижте [Контроли и функции на страница 10.](#))
6. Отвор за Kensington ключалка против кражба
7. Отвор (въздушен вход)
8. Пръстен за мащабиране
9. Пръстен за фокусиране
10. Аудиовход
Изходен аудиожек
11. RS-232 контролен порт

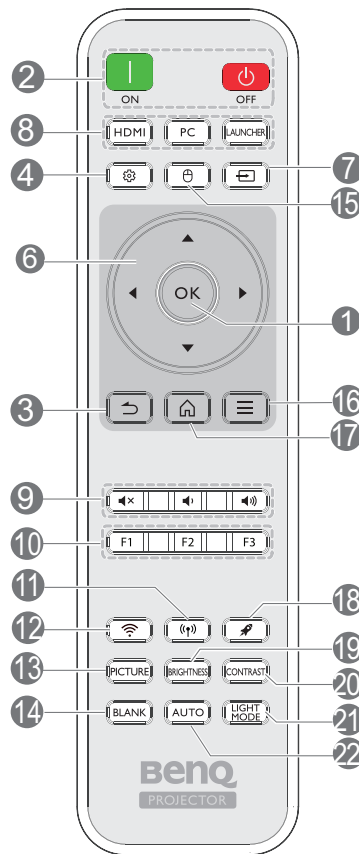
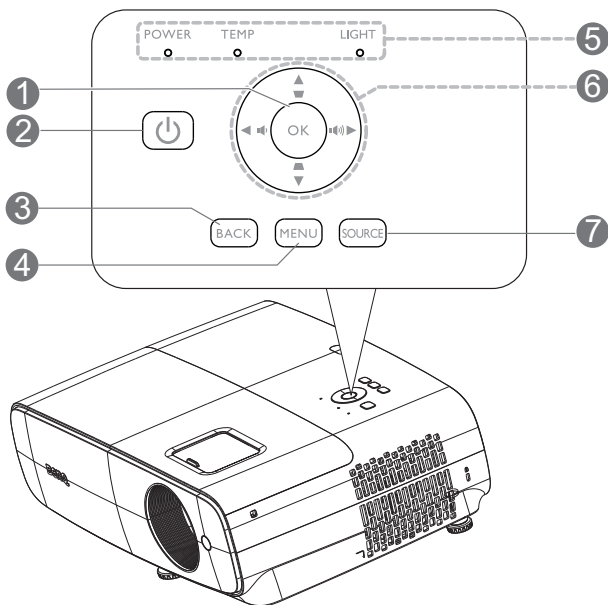
12. Жак за изходен RGB (PC) сигнал
13. Жак за входен RGB (PC) сигнал
14. USB Mini-B порт
15. HDMI 1/HDMI 2 входен порт
16. Порт USB Type-A (за зареждане)
17. Порт RJ45 LAN (за управление на LAN)
18. Порт USB Type-A (за USB четец)
19. Жак за AC захранване
20. Отвори за стенен монтаж
21. Отвор (въздушен изход)
22. Лента за защита
23. Порт USB Type-A (за USB Wi-Fi ключ за порт)

Контроли и функции






Проектор и дистанционно управление



- Всички натискания на бутони, описани в този документ, са налични на дистанционното управление или на проектора.



№		Когато източникът на входен сигнал е BenQ Launcher	Когато източникът на входен сигнал HE е BenQ Launcher
1.	OK	Потвърждава избрания елемент на менюто.	Потвърждава избрания от екранното меню (OSD) елемент.
2.	Вкл./ИЗКЛ. ON/OFF	Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.	
3.	BACK (BACK)	Връща се на предишното меню, основното меню с настройки или излиза от приложението.	Връща се в предишното екранно меню или излиза от настройките на менюто.
4.	MENU (MENU)	Влиза в менюто Настройки .	Включва или изключва екранното меню на проектора.
5.	Светлинен индикатор POWER/Предупредителен индикатор TEMP/LIGHT индикатор	(Вижте Индикатори на страница 61.)	

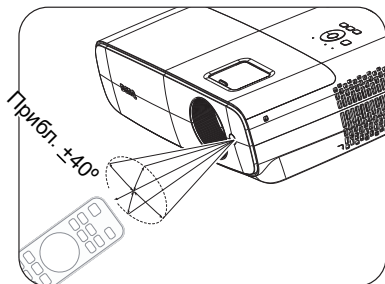
6.	Стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)	Мести се през елементите от менюто или превключва през наличните опции.	Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите се използват като стрелки за избиране на желаните опции и конфигуриране на настройки.
	Бутонни за корекция (▲, ▼)	(Не са налични)	Показва страницата с настройки за корекция.
	Клавиши за силата на звука (Speaker / Speaker)	(Не са налични)	Намалява или увеличава силата на звука на проектора.
7.	SOURCE	Показва лентата за избор на източник.	
	 (SOURCE)		
8.	Бутони за избор на източник: HDMI, PC, LAUNCHER	Избира източник на входен сигнал за дисплея.	
9.		Включва и изключва звука на проектора.	
		Намалява силата на звука на проектора.	
		Увеличава силата на звука на проектора.	
10.	Бутони за управление: F1, F2, F3	Персонализира бутоните. Настройката по подразбиране е входния интерфейс за безжично прожектиране (F1)/входния интерфейс за видеоконференция (F2)/входния интерфейс за диспечер на файлове (F3).	(Не са налични)
11.	 (Хотспот)	Влиза в менюто Хотспот в Настройки .	(Не са налични)
12.	 (Wi-Fi)	Влиза в менюто Интернет в Настройки .	(Не са налични)
13.	PICTURE	Избира наличен режим на картината.	
14.	BLANK	Използва се за скриване на картината на екрана.  Не блокирайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.	
15.	 (Курсор)	Активира функцията курсор.	(Не са налични)
16.	 (Меню на Smart Launcher)	Отива в менюто BenQ Настройки .	(Не са налични)
17.	 (HOME)	Връща се в началния екран.	(Не са налични)
18.	 (Изтрий паметта)	Отива в Диспечер на задачите.	(Не са налични)
19.	BRIGHTNESS	Регулира яркостта.	
20.	CONTRAST	Регулира контраста.	
21.	LIGHT MODE	менюто Светлинен режим за избор на подходящ светлинен работен режим на лампата.	
22.	AUTO	(Не са налични)	Автоматично определя най-добрите тайминги за картината за показаното изображение, когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал).

Ефективен обхват на дистанционното управление

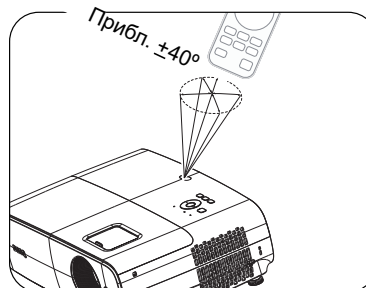
За да функционира както трябва, дистанционното управление трябва да се държи под ъгъл до 40 градуса перпендикулярно на IR сензора/сензорите за дистанционно управление на проектора. Разстоянието между дистанционното управление и сензора/сензорите не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR сензора/сензорите на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора отпред



- Работа с проектора от отгоре



Разполагане на проектора

Избор на място

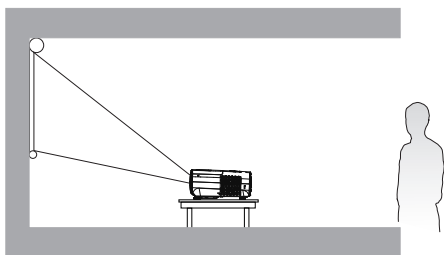
Преди да изберете място за монтаж на Вашия проектор, обърнете внимание на следните фактори:

- Размер и положение на Вашия екран
- Местоположение на електрическия контакт
- Местоположение и разстояние между проектора и останалото Ви оборудване

Можете да инсталирате проектора по следните начини.

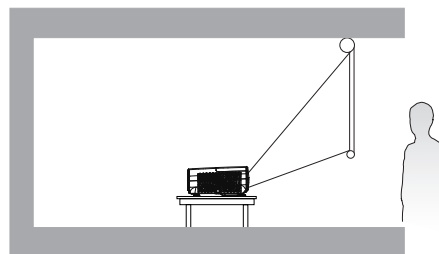
1. Предна, маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-често срещаният начин за разполагане на проектора и предлага бърза настройка и мобилност.



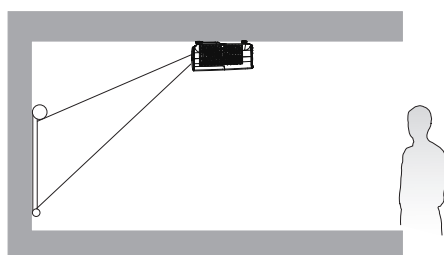
2. Задна, маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален екран за задно проектиране.



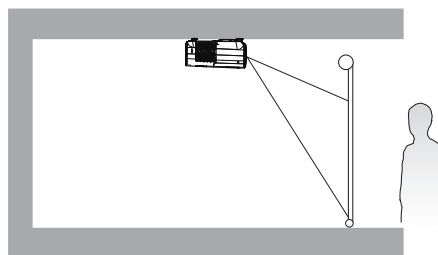
3. Предна, таванна

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен наопаки на тавана пред екрана. Закупете комплекта за монтаж на таван/стена на проектори BenQ от Вашия доставчик, за да монтирате проектора.



4. Задна, таванна

Изберете тази позиция, когато проекторът е монтиран наопаки зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за задно проектиране и комплект за монтаж на таван/стена на BenQ.



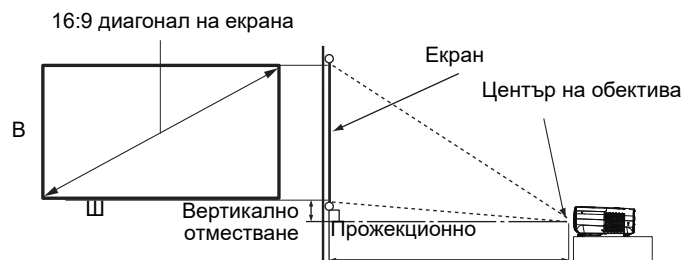
Можете да изпълните една от стъпките по-долу, за да изберете **Позиция на проектора**:

1. Ако включвате проектора за пръв път, първата стъпка в съветника за инсталиране ще Ви помогне да изберете настройка.
2. Когато източникът на входен сигнал е **BenQ Launcher**, отидете в **Настройки > Дисплей > Позиция на проектора** и изберете настройка.
3. Когато източникът на входен сигнал не е **BenQ Launcher**, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Инсталиране на проектора** и изберете настройка.

Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение

Разстоянието от обектива на проектора до екрана, настройката за мащабиране (ако има такава) и видеоформатът оказват влияние върху размера на проектираното изображение.

Размери на проектиране



- Пропорциите на екрана са 16:9 и прожектираното изображение е с пропорции 16:9

Размер на екрана				Разстояние от екрана (mm)		
Диагонал		В (mm)	Ш (mm)	Мин. дължина (макс. мащабиране)	Средна	Макс. дължина (мин. мащабиране)
In	mm					
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 3454 mm.

Ако сте измерили разстояние на прожектиране 5000 mm, най-близката стойност в колона "Разстояние от екрана (mm)" е 4893 mm. Срещу този ред пише, че Ви е необходим 170-инчов екран (около 4,3 m).



- Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.
- За оптимизиране на качеството на прожектиране, предлагаме да прожектирате, като следвате стойностите в клетките, които не са сиви.
- Стойностите в сивите клетки са само за справка.

Монтиране на проектора

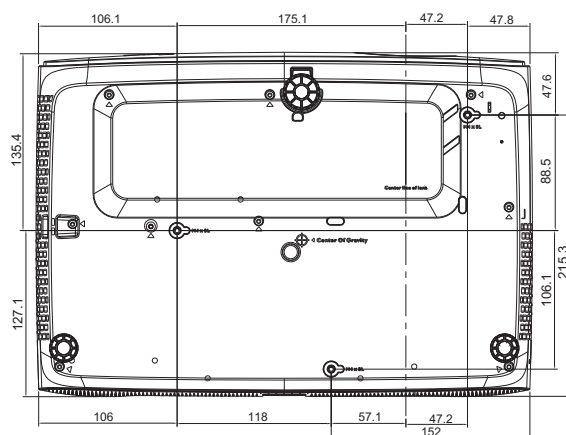
Ако възнамерявате да монтирате проектора, силно Ви препоръчваме да използвате подходящ комплект за монтаж на BenQ и да се уверите, че проекторът е надеждно и безопасно монтиран. Ако използвате комплект за монтиране, различен от BenQ, възможно е проекторът да падне поради неправилно поставяне заради болтове с неправилна големина или дължина.

Преди монтиране на проектора

- Можете да закупите комплект за монтаж за проектори BenQ от същото място, от което сте закупили проектора си.
- BenQ препоръчва също така да купите отделен кабел за заключващ механизъм тип "Kensington", който да закрепите както към Kensington отвора на проектора, така и към основата на скобата. Това осигурява допълнително задържане на проектора, в случай че монтажната скоба се разхлаби.
- Поискайте от Вашия търговец да инсталира проектора. Инсталирането на проектора от Вас може да доведе до падането му и нараняване.
- Трябва да предприемете необходимите стъпки, за да предотвратите падането на проектора по време на земетресение например.
- Гаранцията не покрива щети върху продукта поради монтаж на проектора с помощта на комплект за монтаж на проектори на марка, различна от BenQ.
- Обърнете внимание на температурата на околната среда на мястото, където проекторът ще бъде монтиран на таван/стена. Ако се използва отоплително тяло, температурата около тавана/стената не трябва да надвишава очакваното.
- Прочетете ръководството на потребителя за комплекта за монтаж относно диапазона на въртящия момент. Затягането с въртящ момент над препоръчания диапазон може да доведе до повреда на проектора и падането му по-късно.
- Уверете се, че електрическият контакт е на достъпна височина, така че лесно да можете да изключите проектора.

Инсталационна диаграма за таванен/стенен монтаж

Болтове за монтиране на таван/стена: M4
(Макс. дължина = 25 mm; мин. дължина = 20



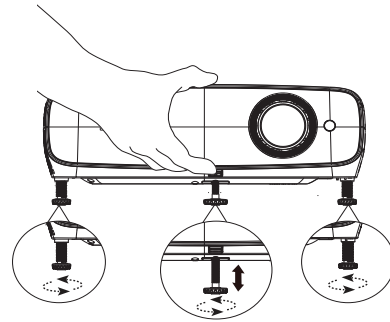
Единица: mm

Настройка на проектираното изображение

Настройка на ъгъла на проектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един на друг, проектираното изображение ще бъде трапецовидно. Можете да завийте задните регулиращи крачета за фина настройка на хоризонталния ъгъл.

Приберете крачетата, завийте крачетата за регулиране в обратна посока.

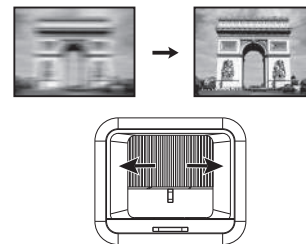
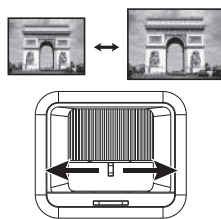


Не гледайте в лещата, докато лампата е включена. Силната светлина на лампата може увреди очите Ви.

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.

Направете изображението по-рязко чрез въртене на пръстена за фокусиране.



Коригиране на трапецовидно изкривяване


Трапецовидно изкривяване се отнася до ситуация, където прожектираното изображение става трапецовидно поради прожектиране под ъгъл.

За да коригирате това, уверете се, че източникът на входен сигнал НЕ е **BenQ Launcher** и **Авт. верт. корекция** е **Изключено**.

Натиснете ▲ / ▼ на дистанционното управление или ▲ / ▼ на проектора, за да отворите страницата за корекция Трапец.

Натиснете ▼, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете ▲, за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението.

Когато изскочи екранното меню Трапец, натиснете продължително **OK** за 2 секунди, за да разрешите Авт. корекция. Когато изскочи екранното меню Трапец, натиснете

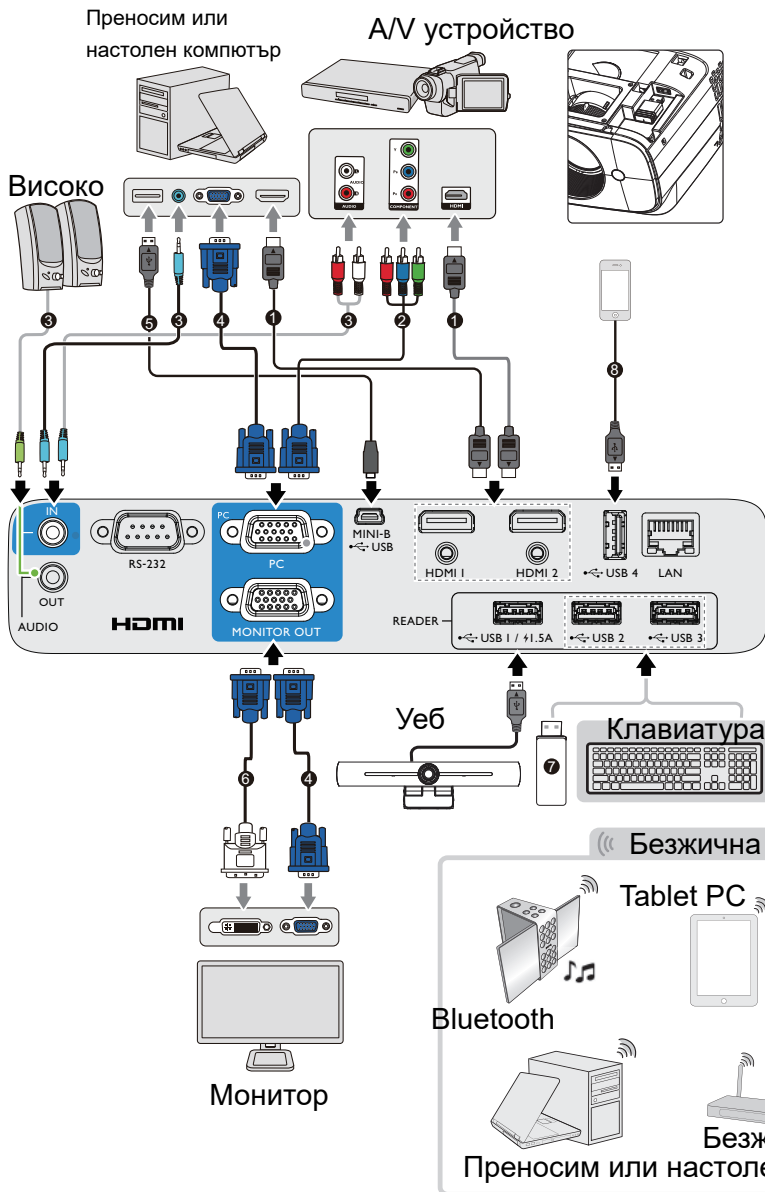
продължително  (**BACK**) за 2 секунди, за да нулирате Трапец.



Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете за следното:

1. Цялото оборудване трябва да е изключено преди свързване.
2. Използвайте подходящ сигнален кабел за всеки от източниците.
3. Кабелите трябва да са свързани надеждно.





1	HDMI кабел
2	Компонентен видео сигнал към VGA (D-Sub) кабел на адаптер
3	Аудио кабел
4	VGA кабел
5	USB кабел (Mini-B към тип A)
6	VGA към DVI-A кабел
7	USB флаш устройство
8	USB кабел за зареждане на устройство



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не са включени в комплекта на проектора (вижте [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Те могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързването са само за справка. Задните жакове за свързване, налични на проектора, варират за всеки модел проектори.
- Много преносими компютри не включват външните си видеопортове при свързване към проектор. Обикновено клавишна комбинация, като FN + функционален клавиш със символ на монитор, включва или изключва външния дисплей. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на ноутбука, за да откриете клавишната комбинация на Вашия ноутбук.
- Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.

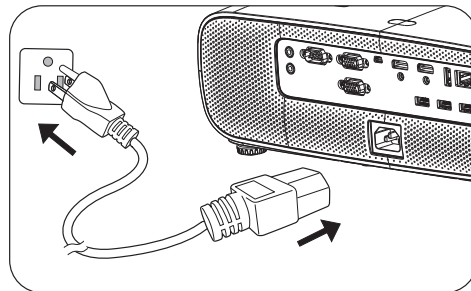
Пускане на проектора

1. Включете захранващия кабел. Поставете ключа на захранването (където има такава опция) в положение "Включено". Индикаторът на захранването на проектора светва оранжево, след прилагане на захранването.

2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за да пуснете проектора. Индикаторът на захранването примигва в зелено и остава да свети по време на работа на прожекторния апарат.







Процедурата по стартиране отнема около една минута. В следващата стъпка от стартирането се проектира начално лого.

Завъртете пръстена за фокусиране (ако е необходимо), за да регулирате яснотата на изображението.



- Използвайте оригиналните аксесоари (напр. захранващ кабел), за да избегнете опасности, като например токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той ще включи охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да подаде захранване към лампата.

3. Ако това е първия път, когато включвате проектора, ще се появи съветникът за настройка, за да Ви преведе през процеса на инсталиране на проектора. Ако вече сте направили това, пропуснете тази стъпка и преминете на следващата.

- Използвайте клавишите със стрелки (, , , ) на проектора, на дистанционното управление или включете мишка за управление и навигация в елементите на менюто.
- Използвайте **OK**, за да потвърдите избрания елемент на менюто.
- Използвайте бутона назад  (**BACK**) за връщане към предишното меню.
- Използвайте бутона за менюто  за пропускане на меню.

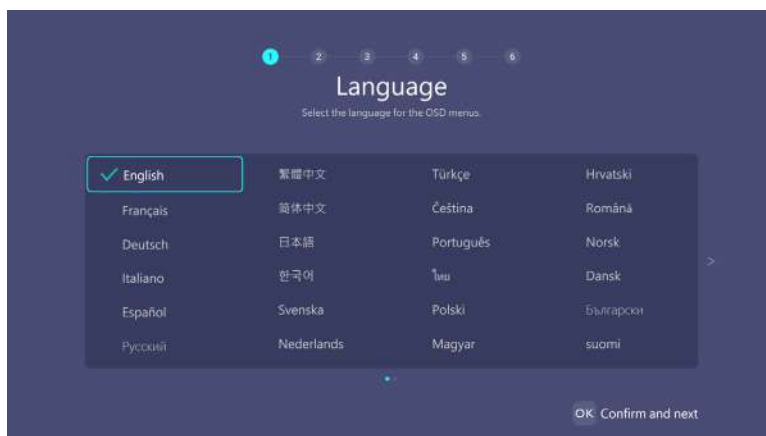


Снимките на Съветника за настройка са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

Ако Wi-Fi ключът за порт не е включен, следвайте инструкциите на екрана, за да го инсталирате.



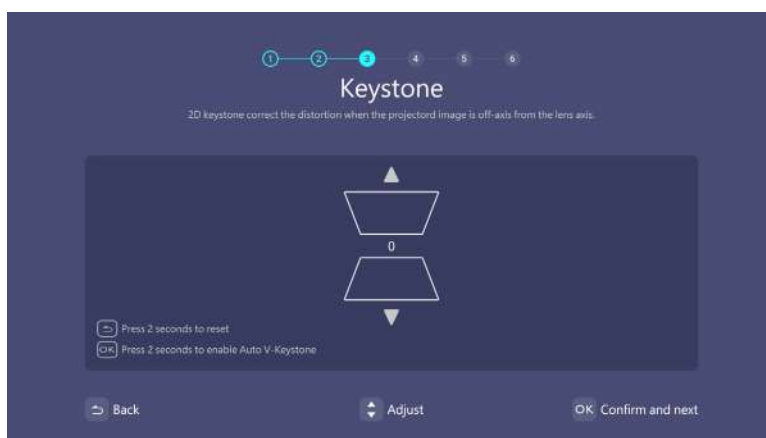
Стъпка 1:
Изберете **Език**.



Стъпка 2:
Изберете **Позиция на проектора**.

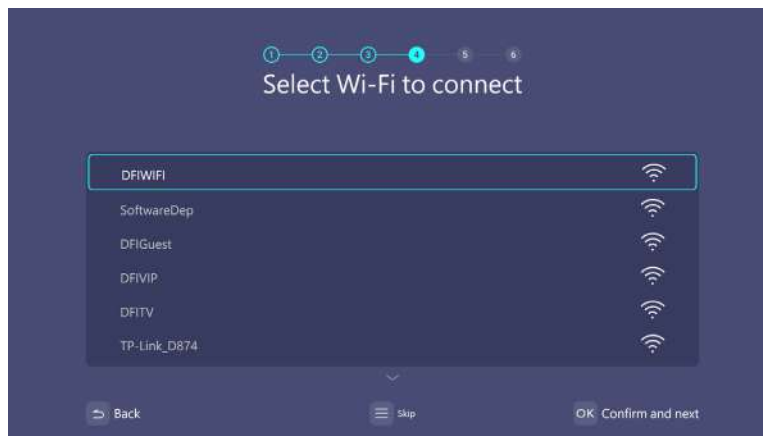


Стъпка 3:
Регулирайте **Корекция**.



Стъпка 4:

Свържете се към Wi-Fi мрежа, като изберете безжичната мрежа и въведете паролата.



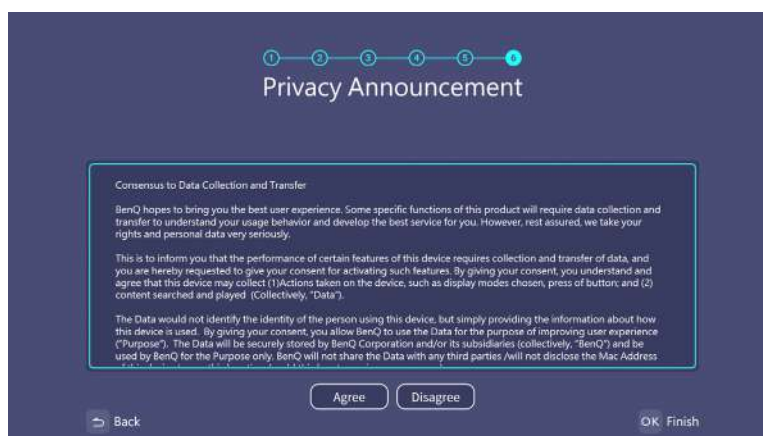
Стъпка 5:

Изберете **Часова зона**.

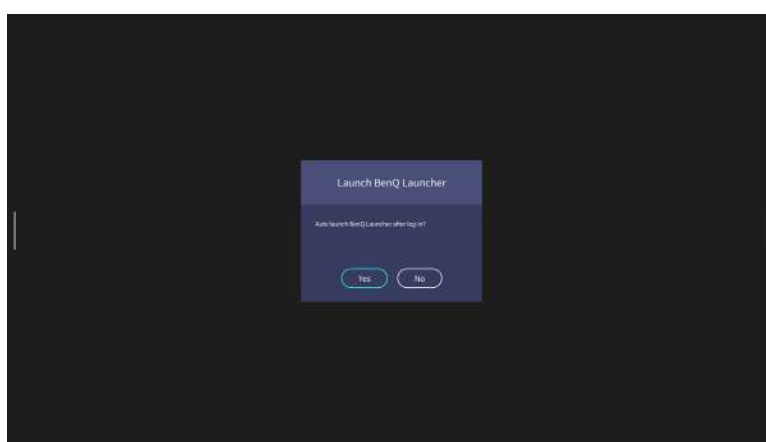


Стъпка 6:

Прочетете **Политика за поверителност** и натиснете **ОК**.



Инсталирайте операционна система Windows.





- Не изключвайте по време на процеса на инсталация. В противен случай, операционната система Windows ще се повреди.
- Ще се появи изскачащ прозорец, който ще попита дали потребителите и скат да влязат в Windows или да стартират интерфейсен процес.

Началният екран на BenQ Launcher ще се появи, след като инсталацията приключи.

- Можете да използвате USB мишка за навигация в BenQ Launcher и работа с функциите на програмата.

Сега разполагате с два начина за работа с този проектор. В зависимост от нуждите Ви са необходими различни операции.

Сценарии	Налични функции	Операции
Влезте в BenQ Launcher	BenQ Launcher функции: <ul style="list-style-type: none"> • Безжично прожектиране • Конференция • Диспечер на файлове • Приложения • HID (Human Interface Device) свързаност (напр. Връзка с мишка и клавиатура) 	Натиснете LAUNCHER на дистанционното управление или  (SOURCE) и изберете BenQ Launcher .

Традиционен проектор	Само кабелно прожектиране, няма HID свързаност	Натиснете HDMI или PC на дистанционното управление  (SOURCE) и изберете HDMI 1 или HDMI 2 , или PC/YPbPr .
----------------------	---	---

Работа (с източник Launcher)

BenQ Launcher

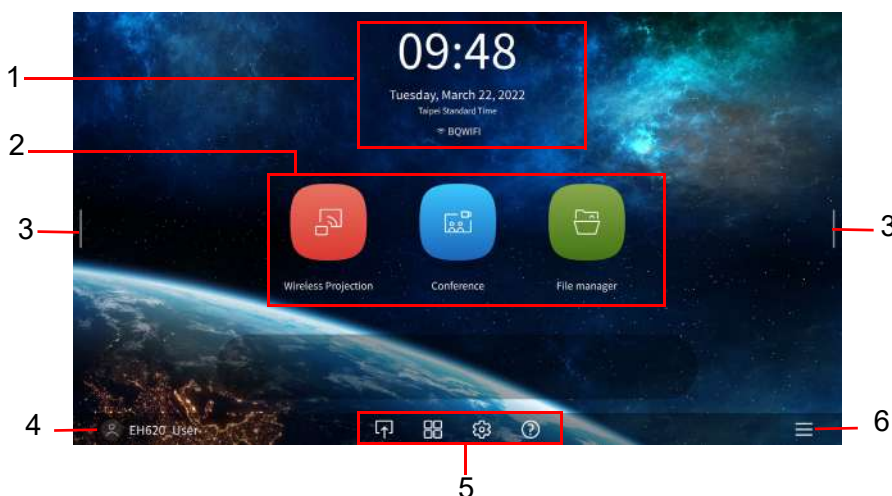
BenQ Launcher е операционната система на проектора, която Ви дава възможност безжично да излъчвате екрана на Вашето устройство, да възпроизвеждате файлове, да пускате приложения, както и да регулирате настройките на проектора.

- Използвайте бутоните на проектора, дистанционното управление или свържете USB мишка към портовете **USB 1** или **USB 2**, или **USB 3** на проектора за навигация в BenQ Launcher и използване на функциите.

Начален екран BenQ Launcher

При първоначално стартиране или при избор на **BenQ Launcher** в менюто за входен сигнал, проекторът ще изведе **BenQ Launcher**. Ако проекторът прожектира от източник на входен сигнал (напр. **HDMI 1** или **HDMI 2 PC/YPbPr**), можете да се върнете на режим **BenQ Launcher**, като натиснете бутона за източника или бутона **LAUNCHER** на дистанционното управление и после изберете **BenQ Launcher** в менюто за избор на входен сигнал.

- Когато е разрешена функцията **Търсене на авт. изт.** в меню **Разширени > Настройки** в екранното меню на проектора, проекторът ще открива дали има сигнал от източника на входен сигнал, използван последно, и ще превключи на този източник на входен сигнал, ако той е наличен. Ако не е, проекторът ще изведе **BenQ Launcher/Windows** интерфейс въз основа на предишни предпочитани настройки.
- Ако функцията **Търсене на авт. изт.** е изключена, проекторът ще покаже източника, който е използван последно.



- Действителният екран може да варира според версията на Вашия фърмуер **BenQ Launcher**.

Началният екран на BenQ Launcher съдържа шест основни компонента:

№	Component	Описание
1	Лента на състоянието	Икони, които показват часа, Bluetooth, безжичното състояние и името на устройството.
2	Основно меню	Преки пътища до инструкции за безжично прожектиране, стартиране на видеоконференция и достъп до файлове, съхранени в Диспечер на файлове. Вижте Използване на основното меню на страница 26 за повече информация.
3	Странична лента	Меню с бутони за бърза навигация. Вижте Използване на страничната лента на страница 26 за повече информация.
4	Потребителски профил	Позволява Ви да управлявате настройките на Вашия профил.
5	Лента с инструменти	Бутони за източника на входен сигнал, всички приложения и меню Настройки. Вижте Използване на лентата с инструменти на страница 27 за повече информация.
6	Бързи настройки	Настройки за настолен режим на Windows, Интернет, Bluetooth, свързване и автоматично стартиране.



Натиснете стрелка надолу за достъп до меню Източник, преки пътища до приложения, менюта с настройки и информация.

Навигация в началния екран BenQ Launcher

1. В началния екран на BenQ Launcher натиснете ▲/▼/◀/▶ за избор на желаната функция и натиснете **OK**.
2. Следвайте инструкциите на екрана за допълнителни операции

Въвеждане на текст

Различни менюта в BenQ Launcher може да изискват въвеждане на текст. Можете да свържете клавиатура към порта **USB 1** или **USB 2**, или **USB 3** на гърба на проектора или да следвате стъпките по-долу:

1. Изберете текстовото поле, където искате да въведете текст.
2. Натиснете ▲/▼/◀/▶ за навигация в клавиатура и натиснете **OK** за избор на буква/клавиш/символ, който искате да въведете в текстовото поле.
3. Натиснете бутона за връщане по всяко време за изход от клавиатурата.

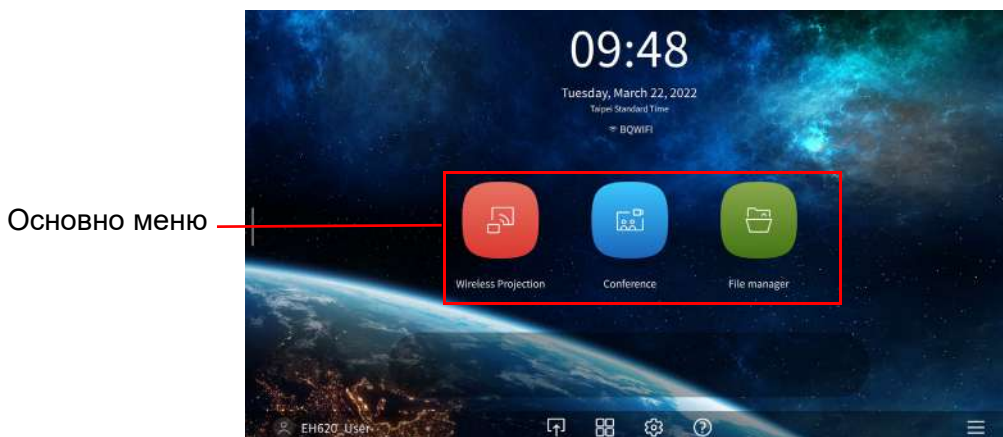


Реалните видове клавиатура ще варират въз основа на Вашата настройка за предпочитан език.

Използване на основното меню

Основното меню включва бутони за достъп до следните функции:

- Безжично прожектиране - инструкции за прожектиране от MAC, PC, iOS, Android устройство. Вижте [Безжични връзки на страница 28](#) за повече информация относно безжично прожектиране.
- Конференция - стартиране на видеоконференция с вградените приложения за прожектиране на голям екран.
- Диспечер на файлове - Отваря екран с Диспечер на файлове на Windows.



Използване на страничната лента

В ситуации, където потребителят няма достъп до проектора (напр. когато проекторът е монтиран на тавана) и поради това няма достъп до бутоните на проектора, **BenQ Launcher** има странични ленти вляво и вдясно на екрана, които могат да се изведат по всяко време за достъп до набор от виртуални бутони. За да изведете страничната лента на екрана, щракнете върху бутоните със стрелки вляво или вдясно на екрана.

- Към проектора трябва да има свързано устройство с HID протокол (напр. мишка), за да може да се използва страничната лента



Следните бутони са включени в страничната лента:

Бутон	Описание
Начало	Изберете за връщане в началния екран на BenQ Launcher .
Сила звук	Изберете, за да покажете лента за настройка на силата на звука.
TaskView	Изберете за редактиране на наскоро използвани файлове в Windows.
Източник	Изберете за превключване на източника на входен сигнал.
Актуализация	Изберете за да зададете известяване за актуализации.

Използване на лентата с инструменти

Лентата с инструменти съдържа бутони за достъп до менюто за входен сигнал, менюто за всички приложения и менюто Настройки.



Лента с инструменти

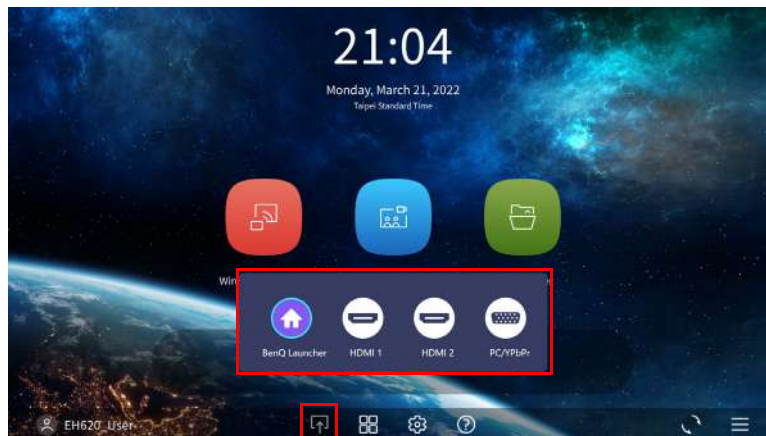
Бутон	Описание
	Изберете за отваряне менюто за източника на входен сигнал.
	Изберете за отваряне на менюто за всички приложения. Вижте Всички приложения на страница 37 за повече информация относно менюто за всички приложения.
	Изберете за отваряне на менюто Настройки . Вижте Относно менюто Настройки на страница 36 за повече информация относно менютата Настройки
	Изберете за отваряне на меню с информация, за показване на ръчен QR код и видео.

Превключване на входния сигнал

Когато в менюто за източник е избрано **HDMI 1**, **HDMI 2** или **PC/YPbPr**, проекторът ще излезе от интерфейса **BenQ Launcher** за прожектиране на видео от източник на входен сигнал (напр. Blu-Ray/DVD плейър, декодер или компютър). Проекторът ще остане извън интерфейса **BenQ Launcher** докато е избран входен сигнал **HDMI 1**, **HDMI 2** или **PC/YPbPr**, или (в зависимост от настройките на Авт. източник) докато проекторът бъде изключен и после включен отново.

В резултат на това, всеки път, когато потребителят иска да излъчи безжично екрана на устройството си, той трябва да се върне в интерфейса **BenQ Launcher**. Връщане към **BenQ Launcher**:


1. Натиснете бутона (**SOURCE**) или бутона **LAUNCHER** на дистанционното управление.
2. Изберете **BenQ Launcher** в менюто за източника.



Безжични връзки

Свързване на проектора към безжична мрежа

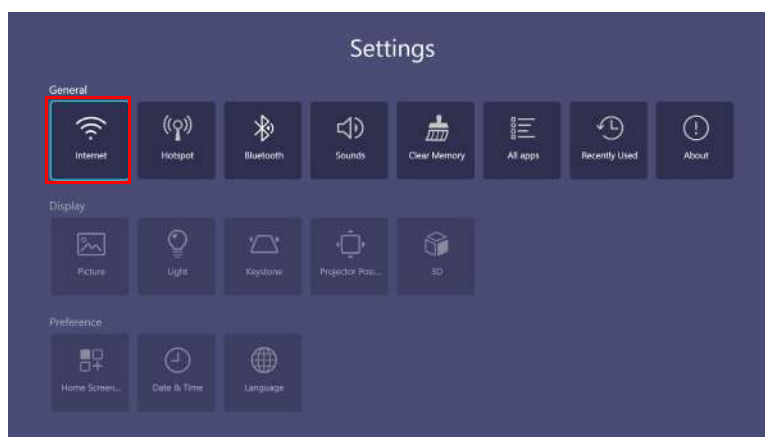
Преди да можете да прожектирате безжично от проектора, трябва да свържете своето устройство към същата мрежа като проектора. За свързване на проектора към безжична мрежа или превключване на безжични мрежи:

 Ако вече сте свързали проектора към безжична мрежа по време на съветника за настройка, можете да пропуснете стъпките в този раздел.

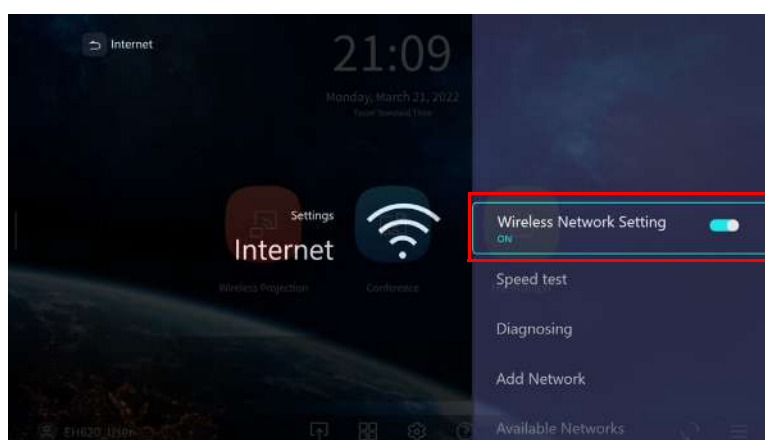
1. Инсталирайте предоставения безжичен ключ за порт в порта за безжичен ключ за порт (вж. [Инсталиране на USB Wi-Fi ключ за порт на страница 8](#)).
2. Включете проектора (вж. [Пускане на проектора на страница 19](#))
3. В началния екран на интерфейса **BenQ Launcher** изберете бутон **Настройки** и натиснете **ОК**.



4. Изберете **Интернет** в раздел **Обща информация** на менюто **Настройки**, след което натиснете **ОК**.




5. Изберете **Настройка на безжична мрежа** и натиснете **ОК**, за да разрешите.



6. Изберете SSID за безжичната ТД, към която искате да се свържете и натиснете **ОК**.

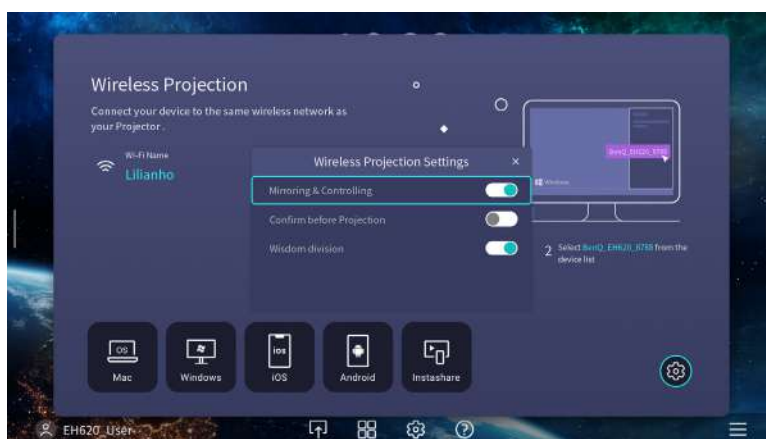


- За свързване към скрита мрежа, изберете **Добавяне на мрежа** и въведете SSID, настройката за защита и паролата за мрежата.
- Списъкът с налични безжични мрежи ще се опреснява на всеки 10 секунди. Ако желаният SSID не е посочен, изчакайте опресняването да завърши.

7. Ако сте избрали защитен SSID за пръв път, ще се появи прозорец, който Ви подканва да въведете подходящата парола. Използвайте виртуалната клавиатура, за да въведете паролата. След като сте въвели паролата, изберете **Напред** и проекторът ще установи връзка автоматично.
 - Паролата ще се съхранява в паметта на проектора. В бъдеще, ако изберете същия SSID отново, няма да бъдете подканвани да въведете парола, освен ако не сте изтрили SSID от паметта на проектора.
 - Ако паролата е въведена грешно, можете да изберете да я въведете отново или можете да натиснете бутона  (**BACK**) за връщане към SSID списъка.
8. Когато успешно сте установили връзка с безжичната ТД, в горната част на интерфейса **BenQ Launcher** ще се появи икона за безжична връзка. Вече можете да свързвате безжично своите устройства към проектора, за да излъчвате екрана на Вашето устройство.



9. Щракнете върху Безжично прожектиране и включете бутона Огледален образ и управление от интерфейса с настройки за безжично прожектиране.



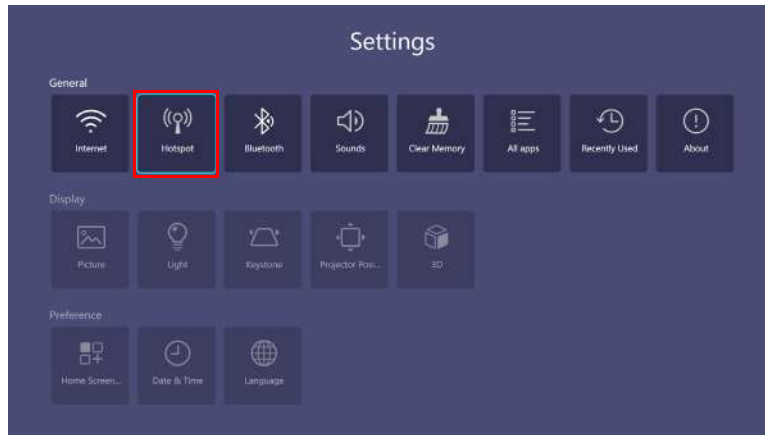
Безжичен хотспот

В ситуации, където проекторът е извън обхвата на безжична мрежа (напр. по време на къмпинг), можете да конфигурирате проектора да играе роля на безжичен хотспот за създаване на затворена мрежа, така че устройства да се свързват директно към проектора чрез безжична връзка и да се прожектират файлове от тяхната локална памет.

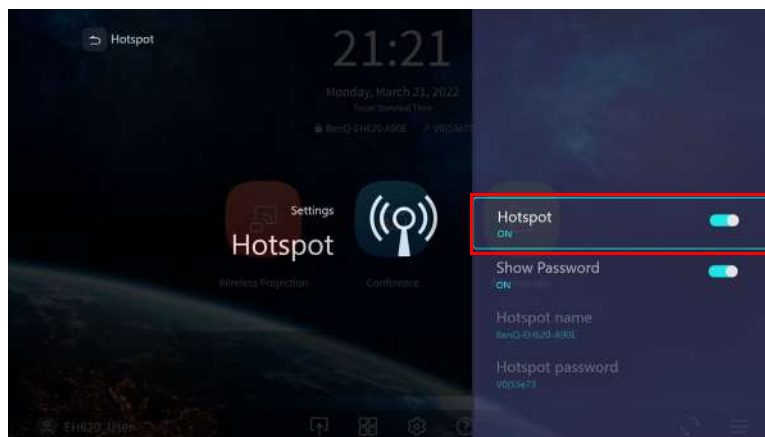
- Проекторът няма достъп до интернет по време на режим на безжичен хотспот.

За създаване на безжичен хотспот:

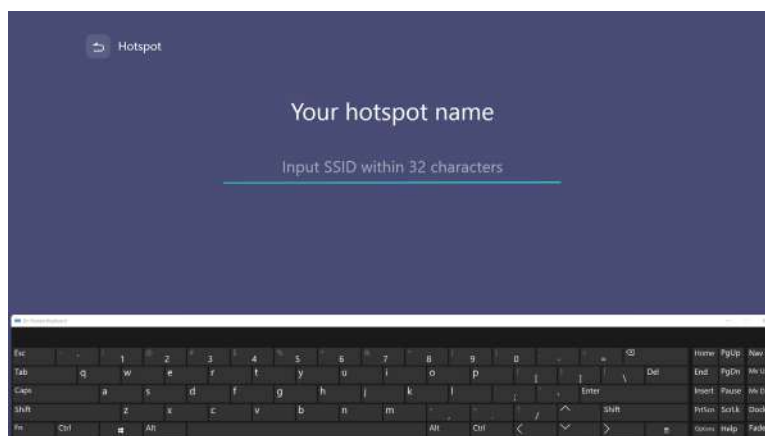
1. Инсталирайте безжичен ключ за порт в порта за безжичен ключ за порт (вж. [Инсталиране на USB Wi-Fi ключ за порт на страница 8](#)).
2. Включете проектора (вж. [Пускане на проектора на страница 19](#)).
3. В началния екран на интерфейса **BenQ Launcher** изберете бутона **Настройки** и натиснете **ОК**.



4. Изберете **Хотспот** и натиснете **ОК**.

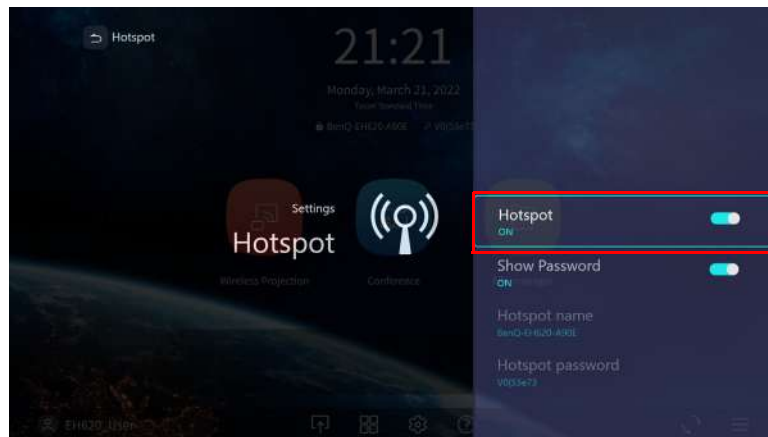


5. (Като опция) Изберете **Име на хотспот** и/или **Парола за хотспот** и натиснете **ОК**, за да промените името и/или паролата на безжичния хотспот.



 Можете да промените **Име на хотспот** и **Парола за хотспот**, само когато опцията **Хотспот** е забранена.

6. Изберете **Хотспот** и натиснете **ОК**, за да разрешите безжичен хотспот.



 Проекторът няма да има достъп до интернет по време на режим на безжичен хотспот.

7. Когато безжичен хотспот е разрешен, използвайте името, показано в полето **Име на хотспот**, като SSID, към което да се свържете от менюто за безжична връзка на Вашето мобилно устройство. Използвайте паролата, показана в полето **Парола за хотспот** като парола за връзката.

Bluetooth връзки

Проекторът може да се свърже към високоговорител или слушалки с разрешен Bluetooth за директно извеждане на звук за по-хубав звук, особено на открито.



- Bluetooth връзката не поддържа пренос на данни, защото проекторът позволява само Bluetooth връзки за извеждане на звук.
- Не можете да използвате проектора за излъчване на звук от мобилно устройство с разрешен Bluetooth.

Сдвояване с/свързване към Bluetooth високоговорител или слушалки

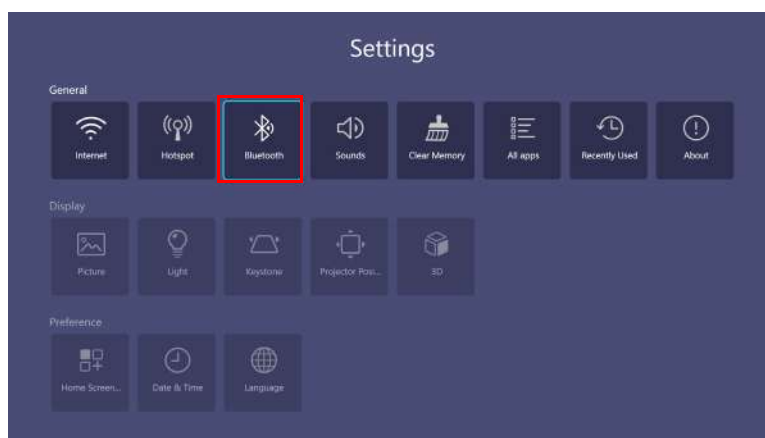
Сдвояването е процес, при който Вашият проектор създава връзка с Bluetooth високоговорител или слушалки за пръв път. Когато двете устройства са сдвоени успешно, всяко устройство ще съхрани в паметта си данните за сдвояване на съответното устройство и двете устройства ще могат да се свързват автоматично, когато са на разстояние ~5 метра едно от друго и Bluetooth функцията на проектора е разрешена.

Сдвояване на Вашия проектор с Bluetooth високоговорител или слушалки:

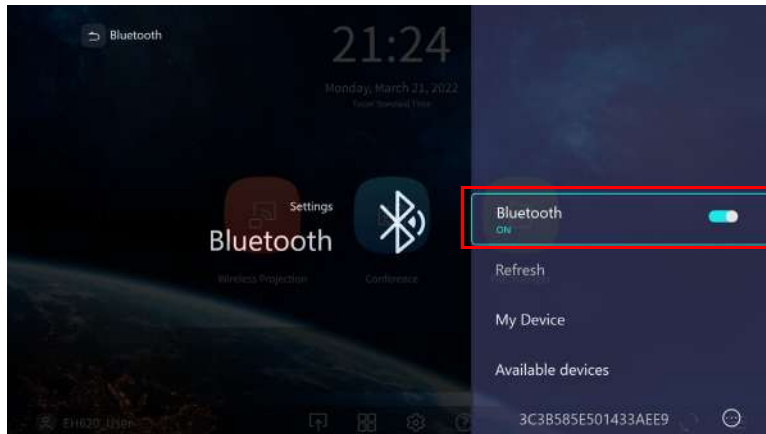
1. Инсталирайте предоставения безжичен ключ за порт в порта за безжичен ключ за порт (вж. [Инсталиране на USB Wi-Fi ключ за порт на страница 8](#)).
2. Включете проектора (вж. [Пускане на проектора на страница 19](#)).
3. В началния екран на интерфейса **BenQ Launcher** изберете бутона **Настройки** и натиснете **ОК**.



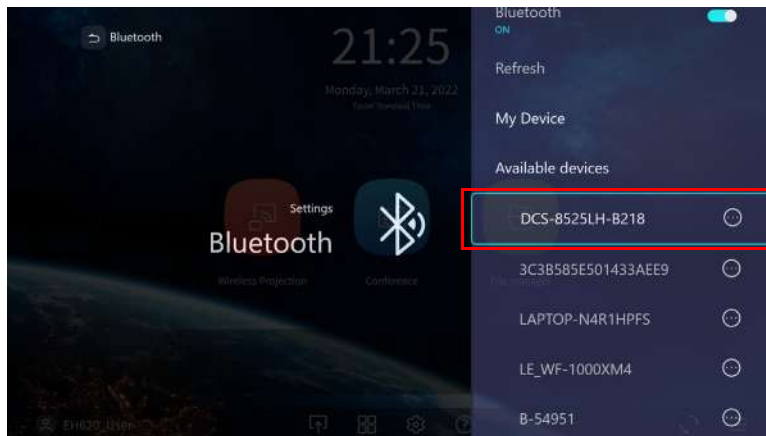
4. Изберете **Bluetooth** и натиснете **ОК**.



5. Изберете **Bluetooth** и натиснете **ОК**, за да разрешите Bluetooth.



6. Активирайте режим за Bluetooth сдвояване на високоговорителя или слушалките.
7. Изберете високоговорителя или слушалките от **Списък с устройства** в менюто за настройка **Bluetooth** и натиснете **OK**.



8. Когато проекторът и високоговорителят или слушалките са свързани успешно, надписът на устройството в менюто за Bluetooth настройка ще бъде **Connected (Свързано)**. Можете да извеждате звук от проектора към слушалките.

След като успешно сдвоите проектора с Bluetooth високоговорител, информацията за сдвояване ще се съхранява на двете устройства и връзката ще се осъществява автоматично, когато Bluetooth функцията е разрешена на двете устройства и когато двете устройства са близо едно до друго.



- Ако смените безжичния ключ за порт на Вашия проектор след сдвояването на проектора с Bluetooth устройство, ще трябва да сдвоите проектора и устройството отново, за да установите Bluetooth връзка.
- Качеството на Bluetooth предаването може да зависи от качеството на Bluetooth сигнала, както и от съвместимостта на мобилното устройство.

Прекратяване на Bluetooth връзката

Ако искате да прекъснете връзката с високоговорител или слушалки от проектора и да свържете друг високоговорител или други слушалки, следвайте стъпките по-долу:

1. В началния екран на интерфейса **BenQ Launcher** изберете бутона **Настройки** и натиснете **OK**.
2. Изберете **Bluetooth** и натиснете **OK**.
3. Изберете вече свързания високоговорител или слушалките от **Списък с устройства** в менюто за настройка **Bluetooth** и натиснете **OK**.
4. Потвърдете, че искате да прекъснете връзката с високоговорителя или слушалките от проектора.

5. Активирайте режим за Bluetooth сдвояване на новия високоговорител или на новите слушалки.
6. Изберете новия високоговорител или новите слушалките от **Списък с устройства** в менюто за настройка **Bluetooth** и натиснете **ОК**.

Деактивиране на Bluetooth високоговорител или слушалки

За деактивиране на Bluetooth на проектора, така че да не извежда звук към отделен високоговорител или към слушалки:

1. В началния екран на интерфейса **BenQ Launcher** изберете бутона **Настройки** и натиснете **ОК**.
2. Изберете **Bluetooth** и натиснете **ОК**.
3. Изберете **Bluetooth** и натиснете **ОК**, за да забраните Bluetooth.

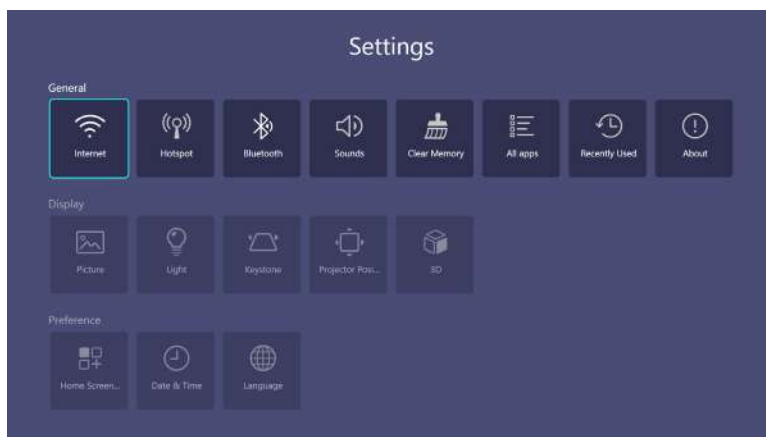
Навигация в Настройки

Относно менюто Настройки

За да можете да правите различни настройки на проектора, на неговите безжични връзки и на прожектираното изображение, **BenQ Launcher** предоставя менюто **Настройки**. За достъп до менюто **Настройки**, в началния екран **BenQ Launcher** изберете бутона **Настройки**.



По-долу е менюто **Настройки**:





Използване на Настройки



За достъп до различни менюта за настройка:

- Използвайте стрелки наляво и надясно (◀/▶) за навигация през основните менюта **Настройки**.
- Използвайте **OK**, за да изберете желаното меню.

Когато конфигурирате елементи в рамките на меню:

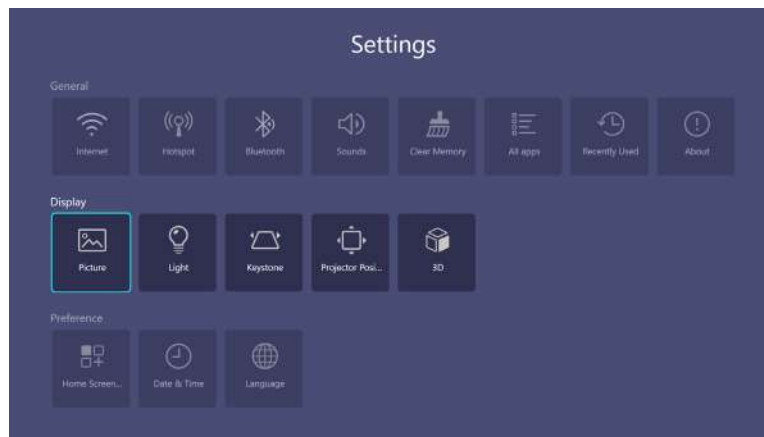
- Използвайте стрелки нагоре и надолу (▲/▼) за навигация до елемента, който искате да конфигурирате.
- Използвайте стрелка наляво и надясно (◀/▶) за превключване през наличните опции.
- Използвайте **OK**, за да разрешите/забраните опции или за да изберете опции на подменютата.
- Използвайте бутона  (**BACK**), за да се върнете на основното меню за настройки.
- Използвайте бутона  (**HOME**), за да се върнете на началната страница **BenQ Launcher**.

Обща информация

<p>Интернет</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Настройка на безжична мрежа: Разрешава Настройка на безжична мрежа за проектора. Вижте Свързване на проектора към безжична мрежа на страница 28. • Тест на скоростта: Тества скоростта на интернет връзката на проектора. • Диагностика: Диагностицира състоянието на интернет връзката на проектора. • Добавяне на мрежа: Позволява Ви да добавите определена мрежа, която може да е скрита или неоткрита в Налични мрежи. След като е избрана, ще бъдете подканени да въведете SSID и настройки за защита на мрежата. • Налични мрежи: Извежда списък с наличните безжични точки за достъп, към които проекторът може да се свърже. Вижте Свързване на проектора към безжична мрежа на страница 28.  <ul style="list-style-type: none"> • Опцията Налични мрежи е налична само когато е разрешена опцията Настройка на безжична мрежа.
<p>Хотспот</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Хотспот: Разрешава или забранява хотспот. Вижте Безжичен хотспот на страница 30. • Покажи парола: Разрешава или забранява показването на паролата на хотспота на безжичната мрежа на проектора, когато защитата е WPA/WPA2 PSK. • Име на хотспот: Показва името за хотспота на безжичната мрежа на проектора, което се появява в списъка с безжични мрежи на устройства, които искат да се свържат директно с проектора. • Парола за хотспот: Показва и скрива Парола за хотспот.
<p>Bluetooth</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bluetooth: Разрешава Bluetooth на проектора, така че проекторът да може да извежда звук към Bluetooth високоговорител или слушалки. • Опресняване: Опреснява списъка с устройства. • Моето устройство: Извежда списък с Bluetooth устройства, сдвоявани преди. • Налично устройство: Извежда списък с налични Bluetooth устройства, с които проекторът може да се сдвои и към които може да се свърже.  <p>Опресняване, Моето устройство, Налично устройство са налични само когато е разрешена опцията Bluetooth.</p>
<p>Звуци</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Звуков режим: Използва технология за подобряване на звука за предоставяне на страхотни ефекти на басы и високи честоти и всепоглъщащо филмово аудиоизживяване. Предоставят се следните готови звукови режими: Гласов режим, Режим "Кино" и Музикален режим. • Сила на звука: Настройва силата на звука. • Без звук: Временно изключване на звука.
<p>Изтрий паметта</p>	<p>Изчиства паметта от ненужни файлове и подсилва наличната RAM.</p>
<p>Всички приложения</p>	<p>Достъп до всички приложения, които са инсталирани на проектора.</p>

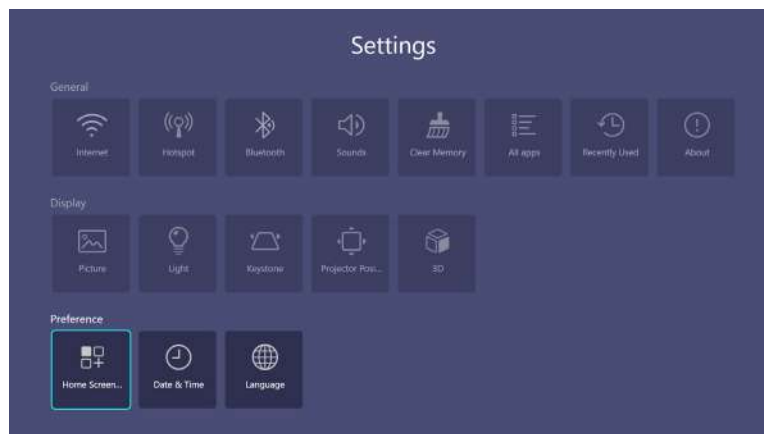
Наскоро използвани	Преглед на наскоро използвани файлове в Windows.
За	<ul style="list-style-type: none"> • Информация за проектора: Показва информация относно текущото състояние на проектора, включително текущото Име на устройството, Основна разделителна способност, Картинен режим, Светлинен режим, Звуков режим, Време за ползване на лампата, Версия на фърмуера и Севизен код. • Информация за Wintel система: Показва информация относно текущото състояние на Wintel System, включително текущата Версия на Winte, RAM, Място за съхранение в системата, Вътрешна памет, MAC адрес. • Опции за актуализация на BenQ Launcher: Позволява Ви да зададете Windows Auto Update (Авт. актуализация на Windows), BenQ Launcher Auto Update (Авт. актуализация на BenQ Launcher) и USB актуализация. Когато е налична нова версия, изскача съобщение, когато проекторът е свързан към безжична мрежа. • Съобщение за поверителност: Позволява Ви да видите и приемете или откажете политиката за поверителност на BenQ. • Върни всички настройки: Връща всички настройки на предварително зададените фабрични стойности, след което отива в инсталиране на Съветник за настройка.

Дисплей



Картина	Вижте Разширени меню на страница 45 за опциите за настройка Картина .
Светлинни индикатори	Вижте Разширени меню на страница 45 за опциите за настройка Настр. на светл..
Корекция	Вижте Разширени меню на страница 45 за опциите за настройка Корекция
Позиция на проектора	Вижте Разширени меню на страница 45 за опциите за настройка на позицията на проектора.
3D	Вижте Разширени меню на страница 45 за опциите за настройка 3D .

Предпочитания



Настройки на начален екран	Позволява Ви да редактирате Пряк път или Настройки , показани в началната страница BenQ Launcher .
Дата и час	<ul style="list-style-type: none"> • Часова зона: Задава часовата зона за проектора. • Формат: Задава формата на датата и часа.
Език	Задава езика на системата.

Работа (с източник, различен от Launcher)

Използване на менютата на проектора под източник, различен от Launcher

Когато входният сигнал е **HDMI 1 HDMI 2** или **PC/YPbPr**, можете да използвате 2 вида екранни менюта за различни промени и настройки.

- Екранно меню **Осн.**: предоставя основни функции на менюто. (Вижте [Осн. меню на страница 43](#))
- Екранно меню **Разширени**: предоставя пълни функции на менюто. (Вижте [Разширени меню на страница 45](#))

За достъп до екранното меню, натиснете  (**MENU**).

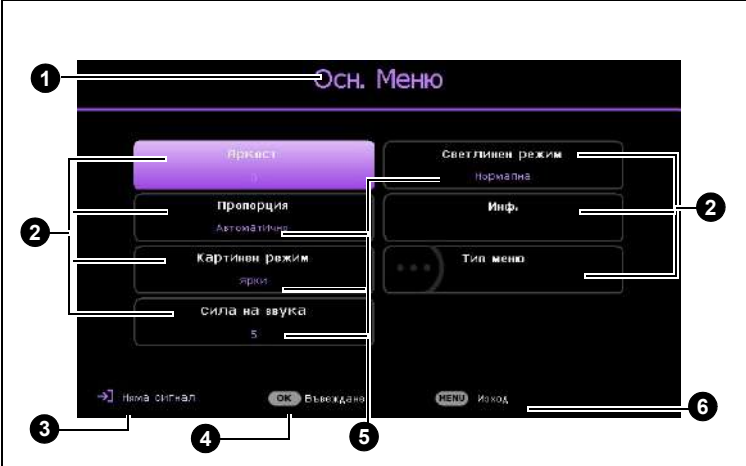

- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼/◀/▶**) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първия път, когато използвате проектора (след приключване на първоначална настройка) се показва основното екранно меню **Осн.**.




Снимките на екранното меню по-долу са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

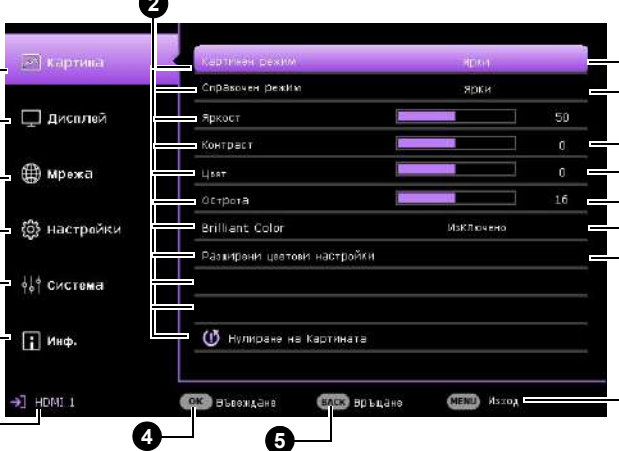
По-долу ще видите общ преглед на екранното меню **Осн.**.



	1 Тип меню	4 Натиснете OK за вход в менюто.
	2 Основно меню	5 Статус
3 Текущ входен сигнал	6 Натиснете  , за да отидете на предишната страница или да излезете от менюто.	

Ако възнамерявате да превключвате от екранното меню **Осн.** на екранното меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:


1. Отидете в меню **Осн.** > **Тип меню**.
2. Натиснете **OK** и натиснете **▲/▼**, за да изберете **Разширени**. Следващия път, когато включите проектора, можете да получите достъп до екранното меню **Разширени**, като натиснете  (**MENU**).

По-долу ще видите общ преглед на екранното меню **Разширени**.



1	Основно меню и икона на основното меню	5	Натиснете  , за да отидете на предишната страница.
2	Подменю	6	Натиснете  , за да отидете на предишната страница или да излезете от менюто.
3	Текущ входен сигнал	7	Статус
4	Натиснете OK за вход в менюто.		

По същия начин, когато искате да превключвате от екранното меню **Разширени** на екранното меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в меню **Разширени - Система > Настройки на меню** и натиснете **OK**
2. Изберете **Тип меню** и **OK**.
3. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Осн.**. Следващия път, когато включите проектора, можете да получите достъп до екранното меню **Осн.**, като натиснете  (**MENU**).

Защита на проектора

Използване на механизъм за заключване с кабел

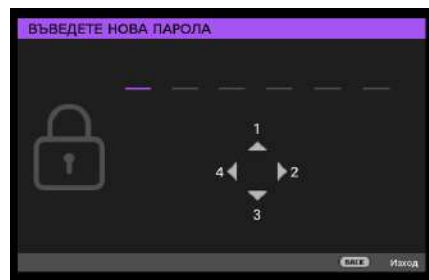
Пректорът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай е необходимо да закупите заключващ механизъм, като например Kensington, за да гарантирате сигурността на проектора. Отвор за заключващ механизъм тип Kensington има отзад на проектора. Вижте елемента 6 на [страница 9](#).

Защитният механизъм Kensington обикновено се състои от клавишна комбинация и катинар. Вижте документацията на заключващия механизъм, за да разберете как да го използвате.

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

1. Отидете в меню **Разширени - Настройки > Настройки за защита**. Натиснете **OK**. Показва се страницата **Настройки за защита**.
2. Маркирайте **Промяна на паролата** и натиснете **OK**.
3. Четирите клавиши със стрелки (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) представляват съответно 4 цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново. След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща на страница **Настройки за защита**.
5. За активиране на функцията **Заключване при включване** натиснете **▲/▼**, за да маркирате **Заключване при включване** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



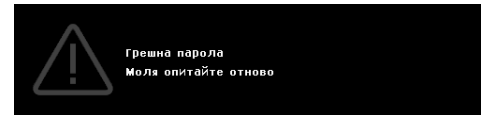


- Въведените цифри ще бъдат показани като звездички на екрана. Запишете избраната парола и я запазете на сигурно място преди или след задаването ѝ, за да разполагате с нея в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът няма да може да се използва, освен ако не бъде въведена съответната парола при пускане.

Ако забравите паролата

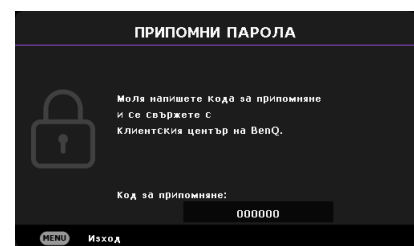
Ако въведете грешна парола, ще се появи съобщение за грешна парола, последвано от съобщението **Въведи текущата парола**. Ако не можете изобщо да запомните паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на паролата. Вижте [Процедура за извеждане на паролата на страница 42](#).

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, не след дълго проекторът ще се изключи автоматично.



Процедура за извеждане на паролата

1. Натиснете и задръжте **AUTO** в продължение на 3 секунди. Проекторният апарат показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете числото и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на числото. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения му собственик.



Смяна на паролата

1. Отидете в меню **Разширени - Настройки > Настройки за защита > Промяна на паролата**.
2. Натиснете **OK**. Показва се съобщението **"Въведи текущата парола"**.
3. Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, ще се появи друго съобщение **"Въведете нова парола"**.
 - Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и съобщението **"Въведи текущата парола"** се появява за втори опит. Можете да натиснете **BACK**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За да забраните защитата с парола, отидете в меню **Разширени - Настройки > Настройки за защита > Заключване при включване** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изключено**. Показва се съобщението **"Въведи текущата парола"**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е вярна, екранното меню се връща на страница **Настройки за защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и съобщението **"Въведи текущата парола"** се появява за втори опит. Можете да натиснете **BACK**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.



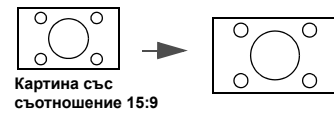



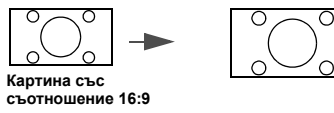

Въпреки че функцията за парола е деактивирана, трябва да запазите старата парола, в случай че поискате да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Работа с менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни в зависимост от избрания тип на сигнала и модела на проектора, който използвате.

Елементите на менюто са достъпни, когато проекторът разпознае поне един валиден сигнал. Ако към апарата не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Осн. меню

<p>Яркост</p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
<p>Пропорция</p>	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Автоматично: Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по хоризонталната или вертикалната ширина.</p>  <p>Картина със съотношение 15:9</p> <p>Реален: Проектира изображение с оригиналната му разделителна способност и го преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входен сигнал с по-ниска разделителна способност проектираното изображение ще бъде показано в оригиналния размер.</p>  <p>Картина със съотношение 4:3</p>  <p>Картина със съотношение 16:9</p> <p>4:3: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3.</p>  <p>Картина със съотношение 4:3</p> <p>16:9: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9.</p>  <p>Картина със съотношение 16:9</p> <p>16:10: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10.</p>  <p>Картина със съотношение 16:10</p>

<p>Картинен режим</p>	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение. • Презентация: За презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър. • Електронна таблица: Подходящо за прожектиране на електронни таблици. • Видеоконференция: Подходящо за прожектиране на видеоконференция. • Инфографика: Идеално за презентации, съдържащи текст и графики, заради високата яркост на цветовете и по-добрата цветова градация, които позволяват детайлите да се виждат по-отчетливо. • Режим "Кино": Е подходящ за възпроизвеждане на цветни филми, видеоклипове от цифрови камери или DV при входен сигнал от компютър за най-добър резултат в затъмнена (слабо осветена) среда. • 3D: Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове. • Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите режими на картината. Вижте Справочен режим на страница 45.
<p>Сила на звука</p>	<p>Настройва силата на звука.</p>
<p>Светлинен режим</p>	<p>Вижте Настройка на Светлинен режим на страница 56.</p>
<p>Инф.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната резолюция на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания в менюто Картина режим. • Светлинен режим: Показва избрания в менюто Настр. на светл. режим. • 3D формат: Показва текущия 3D режим. • Цветова система: Показва формата на входната система. • Време за ползване на лампата: Показва броя часове на използване на източника на светлина. • Версия на фърмуера: Показва версията на фърмуера на Вашия проектор. • Севизен код: Показва серийния номер на проектора.
<p>Тип меню</p>	<p>Превключва на екранното меню Разширени. Вижте Използване на менютата на проектора под източник, различен от Launcher на страница 40.</p>

Разширени меню

Картина

Картинен режим	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение.• Презентация: За презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.• Електронна таблица: Подходящо за прожектиране на електронни таблици.• Видеоконференция: Подходящо за прожектиране на видеоконференция.• Инфографика: Идеално за презентации, съдържащи текст и графики, заради високата яркост на цветовете и по-добрата цетова градация, които позволяват детайлите да се виждат по-отчетливо.• Режим "Кино": Е подходящ за възпроизвеждане на цветни филми, видеоклипове от цифрови камери или DV при входен сигнал от компютър за най-добър резултат в затъмнена (слабо осветена) среда.• 3D: Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове.• Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите режими на картината. Вижте Справочен режим на страница 45.
Справочен режим	<p>Проекторът разполага с 2 потребителски режима на картината, в случай че наличните режими не са подходящи за Вашите нужди. Можете да използвате единия от картинните режими (с изключение на Потребител 1/Потребител 2) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Отидете в Картина > Картинен режим.2. Натиснете ◀/▶, за да изберете Потребител 1 или Потребител 2.3. Натиснете ▼, за да маркирате Справочен режим, и натиснете ◀/▶ за да изберете режим на картината, който е най-близък до желанието.4. Натиснете ▼, за да изберете елемент от менюто, който искате да промените, и регулирайте стойността. Промените се определят от избрания потребителски режим.
Яркост	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
Контраст	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте тази опция, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте регулирали настройката Яркост според входния сигнал и средата на гледане.</p>
Острота	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма е остротата на картината.</p>
Brilliant Color	<p>Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобряване на системните нива с цел постигане на по-голяма яркост при по-реалистични и живи цветове на картината. Позволява увеличение на яркостта с повече от 50% за изображения в средните тонове, които се срещат често в природните сцени, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете Включено. При избор на Изключено, функцията Температура на цвета не е налична.</p>

Избор на гама

Гама се отнася до връзката между източника на входен сигнал и яркостта на картината. Изберете предпочитан гама режим от 1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ.

Температура на цвета

Налични са няколко предварително зададени цветови настройки, от които да изберете: **Нормална**, **Топла**, **Осн.**, **Студена**. Наличните настройки може да варират според избрания вид сигнал. Можете също да зададете предпочитана цветова температура като регулирате следните опции.

Фино настройване на цветова температура

- **Ч усилване/З усилване/С усилване:** Регулира нивата на контраст на червено, зелено и синьо.
- **Ч изместване/З изместване/С изместване:** Регулира нивата на яркост на червено, зелено и синьо.

Управление на цв.

Тази функция осигурява шест набора (RGBCMY) от цветове, които могат да бъдат регулирани. Когато изберете някой от цветовете, можете независимо да настроите неговия диапазон и наситеност според предпочитанията си. Избира цвят от **R** (червено), **G** (зелено), **B** (синьо), **C** (циан), **M** (магента) или **Y** (жълто).

- **Нюанс:** Увеличаването на диапазона ще включва цветове, състоящи се от повече части на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг.

Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, в проектираната картина ще бъде избран само чистия червен цвят. Увеличаването на диапазона ще включва и червените нюанси близки до жълтото и магентата.

- **Насищане:** Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, ще бъде засегната наситеността само на чисто червения цвят.



Насищане е количеството от този цвят във видеокартината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; настройката "0" премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде голяма, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

- **Усилване:** Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Нивото на контрастта на избрания основен цвят ще се промени. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението.

Режим на източник на светлина

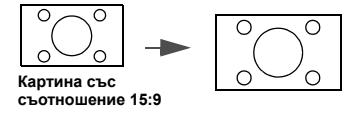
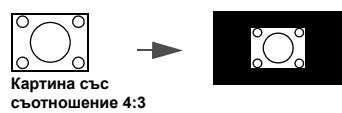




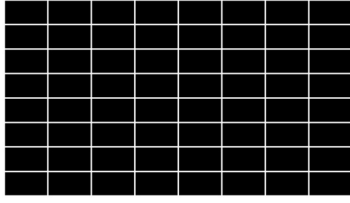
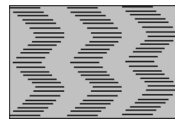
Вижте [Настройка на Светлинен режим на страница 56](#).



Цвят на стената



Коригира цвета на картината, когато прожекционната повърхност, като боядисана стена например, не може да бъде бяла. Функцията Цвят на стената може да помогне за коригиране на цветовете на прожектираната картина, за да се предотврати евентуална разлика между цветовете на източника и прожектираните картини. Има няколко предварително калибрирани цвята, от които можете да изберете: **Светложълт**, **Розов**, **Светлозелен**, **Синьо** и **Черна дъска**.

Нулиране на Картината	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Картина на фабричните готови стойности.
------------------------------	--

Дисплей

Пропорция	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автоматично: Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по хоризонталната или вертикалната ширина. • Реален: Проектира изображение с оригиналната му разделителна способност и го преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входен сигнал с по-ниска разделителна способност проектираното изображение ще бъде показано в оригиналния размер. • 4:3: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3. • 16:9: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9. • 16:10: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10.      
Корекция	Вижте Коригиране на трапецовидно изкривяване на страница 17 .
Авт. верт. корекция	Автоматично коригира корекцията на вертикалната страна на проектираното изображение.
Тестова шарка	<p>Настройва размера на изображението и фокуса и проверява дали проектираното изображение няма да бъде изкривено.</p> 
Фина настр. на РС & комп. YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> • Фаза: Настройва фазата и честотата за намаляване на изкривяването на изображението. Тази функция е достъпна, само когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB) или YPbPr сигнал. • X. размер: Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал). 
Позиция	Показва страница за настройка на разположението. За да преместите проектираното изображение, използвайте клавишите за посока. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).

<p>3D</p>	<p>Този проектор има 3D функция, която Ви дава възможност да се насладите на по-реалистични 3D филми, видеоклипове и спортни събития като изображенията се показват в дълбочина. Трябват Ви чифт 3D очила, за да можете да гледате 3D изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D режим: Настройката по подразбиране е Изключено. Ако искате проекторът автоматично да избира подходящ 3D формат при откриване на 3D съдържание, изберете Автоматично. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете ▲/▼, за да изберете 3D режим от Горе-долу, Кадр. пор., Кадрово пакет. и Един до друг. <p></p> <p>Когато е активирана 3D функцията:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нивото на яркост на проектираното изображение ще намалее. • Следните настройки не могат да се регулират: Картинен режим, Справочен режим. • Корекция може да се настройва само в рамките на определени градуси. • Инв. 3D синхр.: Когато откриете инвертиране на дълбочината на изображението, активирайте тази функция, за да коригирате проблема. • Приложи 3D настройки: След като 3D настройките са запазени, можете да решите дали да ги приложите като изберете набор от 3D настройки, които сте записали. След прилагане, проекторът автоматично възпроизвежда входящото 3D съдържание, ако то съответства на записаните 3D настройки. <p></p> <p>Налични са само набори от 3D настройки със запазени данни.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Запис на 3D настройки: Когато успешно сте показали 3D съдържание след подходящите настройки, можете да разрешите тази функция и да изберете набор от 3D настройки, за да запазите текущите 3D настройки.
<p>HDMI формат</p>	<p>Избира подходящ цвят формат за оптимизиране на качеството на показване.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автоматично: Автоматично избира подходящо цветово пространство или ниво на сивото за входен HDMI сигнал. • RGB огр.: Използва ограничения диапазон RGB 1-254. • RGB пълно: Използва пълния диапазон RGB 0-255. • YUV огр.: Използва ограничения диапазон RGB 1-254. • YUV пълно: Използва пълния диапазон RGB 0-255.





Преоразмеряване на образа	<p>Цифрово мащабиране</p> <p>Увеличава или намалява размера на проектираното изображение.</p> <ol style="list-style-type: none"> След показване на лентата за настройка, натиснете ▲/▼ многократно, за да намалите или увеличите изображението до желания размер. Натиснете OK за вход в меню панорамиране. Натиснете клавишите за посока (▲, ▼, ◀, ▶) на проектора или на дистанционното управление за навигация в картината.  <p>Навигацията в картината е възможна само след увеличаване на картината. Можете да увеличите още, докато не намерите съответните детайли.</p>
	<p>Цифрово свиване и отместване</p> <p>Смалява и/или отмества проектираното изображение.</p> <ol style="list-style-type: none"> След показване на лентата за настройка, натиснете ◀/▶ многократно, за да смалите или увеличите изображението до желания размер. Натиснете OK, за да активирате функцията за цифрово отместване. След активиране на функцията за цифрово отместване, натиснете бутоните със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶) за отместване на изображението. Натиснете AUTO, за да възстановите оригиналния размер на картината.  <p>Отместване на картината е възможно само след смаляването ѝ.</p>
Нулиране на Дисплея	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Дисплей на фабричните готови стойности.

Мрежа

Каб. LAN мрежа	Вижте Управление на проектора чрез LAN на страница 53 .
Откриване на AMX устройство	Когато опцията Откриване на AMX устройство е включена, проекторът може да бъде открит от AMX контролер.
MAC адрес (кабелен)	Показва Mac адреса за този проектор.


Настройки


Инсталиране на проектора	Вижте Избор на място на страница 13 .
Отдалечен приемател	Позволява Ви да разрешите всички дистанционни приематели или точно определен дистанционен приемател на проектора.
Търсене на авт. изт.	Позволява на проектора автоматично да търси сигнал.
Авт. синхр.	<ul style="list-style-type: none"> Включено: Позволява на проектора автоматично да определя най-добрите тайминги за картината за показаното изображения, когато е избран РС сигнал (аналогов RGB сигнал) и е натиснато AUTO. Изключено: Проекторът няма да отговаря, когато е натиснато AUTO.
Настр. на светл.	<ul style="list-style-type: none"> Нулир. св. таймер: Вижте .Свържете захранването и рестартирайте проектора. Нулиране таймера на лампата на страница 60 За подробности. Време за ползване на лампата: Показва броя часове на използване на светлинния източник.

<p>Настройки при работа</p>	<p>Празен таймер Задава времето за скриване на изображението при липса на действие на празен екран. Щом изтече, изображението се връща на екрана. Ако настоящите диапазони не са подходящи за Вашите нужди, изберете Забрани. Независимо дали Празен таймер е активиран или не, можете да натиснете повечето клавиши на проектора или дистанционното управление, за да възстановите изображението.</p>
	<p>Напомнящо съобщение Задава включване или изключване на съобщенията за напомняне.</p>
	<p>Авт. празно Разрешава или забранява функцията за автоматично изключване.</p>
	<p>Режим голяма височина Препоръчваме Ви да използвате Режим голяма височина, когато се намирате на 1500 m – 3000 m над морското равнище и температурата на околната среда е между 0°C и 30°C. Работата в "Режим голяма височина" може да увеличи нивото на шум в резултат от по-голямата скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата. Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, проекторът може да се самоизключва. Това е функция, предназначена да предпази проектора от прегряване. В такъв случай, включете режима Режим голяма височина, за да елиминирате симптомите. Обърнете внимание, обаче, че проекторът не може да работи при всякакви екстремни условия.</p>  <p>Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 m и 1500 m, а температурата на околната среда е между 0°C и 35°C. Проекторът ще се охлади прекалено много, ако включите режима при тези условия.</p>
<p>Настройки при работа</p>	<p>Настройки за вкл./изкл.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Директно включване: Позволява на проектора да се включи автоматично при подаване на захранване през захранващия кабел. • Сигнал вкл.: Задава дали проекторът да се включва директно без натискане на  POWER или  ON, когато проекторът е в режим на готовност и открие VGA или HDMI сигнал с напрежение 5V. • Автом. изключване: Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на светлинния източник. <p>Таймер за изключване: Задава таймер за автоматично изключване.</p>
	<p>Незабавно нулиране Когато Незабавно нулиране е Включено, потребителите могат да рестартират проектора в рамките на 90 секунди след неговото изключване. Когато Незабавно нулиране е Изключено, потребителите трябва да изчакат лампата да се охлади, за да рестартират проектора.</p>  <p>Когато Незабавно нулиране е Включено, Бързо охлаждане ще е в сиво.</p>

Настройки за защита	Вижте Използване на функцията за парола на страница 41 .
Скорост в бодове	Избира скорост на предаване на данни в бодове, която е идентична с тази на компютъра, за да може да свържете проектора като използвате RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фърмуера за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
HDMI еквилайзер	Регулира настройките на усилване на еквилайзера за HDMI сигнал. Колкото по-голяма е настройката, толкова по-силна е стойността на усилване. Ако проекторът има повече от един HDMI порт, първо изберете HDMI порта, преди да регулирате стойността.
Нулиране на Настройки	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Настройки на фабричните готови стойности.

Система

Език	Задава езика на екранните менюта (OSD).
Настройки при режим "В готовност"	<ul style="list-style-type: none"> • Режим на готовност <ul style="list-style-type: none"> • Есо: Проекторът поддържа нормален режим на готовност с консумация на енергия по-малко от 0,5W. • Нормална: Позволява на проектора за предостави транзитно аудио в режим на готовност. • Авт. забр. на мр. р. на готовност: Позволява на проектора да забрани мрежовата функция след зададен период от време след влизане в режим на готовност. Например, ако са избрани 20 мин., проекторът може да предоставя мрежова функция за 20 минути след влизане в режим на готовност. След изтичането на 20 минути, проекторът влиза в нормален режим на готовност. • Транзитно аудио: Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовност и съответните жаковете са правилно свързани към съответните устройства. Натиснете ◀/▶, за да изберете източника, който желаете да използвате. Вижте Свързване на страница 18 за начини на свързване.
Настройки на фона	<ul style="list-style-type: none"> • Настройки на фона: Задава цвят на фона на проектора. • Стартов екран: Позволява Ви да изберете логото, което да се показва при стартиране на проектора.
Настройки на меню	<ul style="list-style-type: none"> • Тип меню: Превключва на екранното меню Осн. • Време за показване на меню: Задава продължителността на времето, през което екранното меню остава активно след натискане на клавиш.
Аудио настройки	<ul style="list-style-type: none"> • Звуков режим: Задава режим на звука от Кино, Музика, и Глас. • Без звук: Временно изключване на звука. • Сила на звука: Настройва силата на звука. • Тон на звънене при вкл./изкл.: Включва или изключва мелодията, когато проекторът е в процес на зареждане или изключване.  <p>Единственият начин за промяна на Тон на звънене при вкл./изкл. е настройка на Включено или Изключено тук. Изключването на звука или промяната на нивото му няма да се отразят на Тон на звънене при вкл./изкл.</p>

Рестартиране на intelx86 Smart System	Рестартира intel smart системата. Затваря всички приложения, изключва смарт системата и я включва отново.
Фабрични настройки по подразбиране	 <p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p> <p>Стойностите на следните настройки се запазват: Корекция, Авт. верт. корекция, Инсталиране на проектора, Време за ползване на лампата, Настройки за защита, Скорост в бодове, Режим голяма височина, HDMI еквилайзер, Цифрово свиване и отместване, BLANK, Мрежа.</p>
Нулиране на Системата	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Система на фабричните готови стойности.

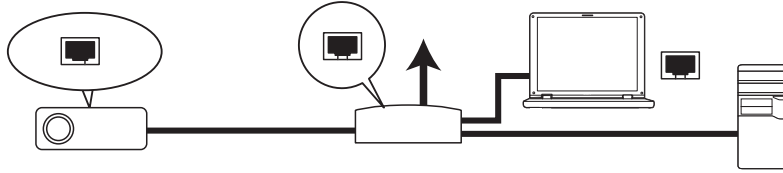
Инф.

Инф.	<ul style="list-style-type: none"> • Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната резолюция на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания в менюто Картина режим. • Светлинен режим: Показва избрания в менюто Настр. на светл. режим. • 3D формат: Показва текущия 3D режим. • Цветова система: Показва формата на входната система. • Време за ползване на лампата: Показва броя часове на използване на източника на светлина. • Версия на фърмуера: Показва версията на фърмуера на Вашия проектор. • Севизен код: Показва серийния номер на проектора.
-------------	--

Управление на проектора чрез LAN

Кабелната LAN мрежа Ви дава възможност да управлявате проектора от компютър с помощта на уеб браузър, когато компютърът и проекторът са правилно свързани към една и съща локална мрежа.

Конфигуриране на настройки Каб. LAN мрежа



Ако сте в DHCP среда:

1. Вземете RJ45 кабел и свържете единия край към LAN входа на проектора, а другия край към RJ45 порта.



• При свързване на RJ45 кабел, избягвайте навиване и оплитане на кабела, защото това може да доведе до смущения на сигнала или прекъсване.

2. Отидете в меню **Разширени - Система > Мрежа > Каб. LAN мрежа**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Каб. LAN мрежа**.
3. Натиснете **▼**, за да изберете **DHCP** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено**.
4. Изчакайте 15-20 секунди, след което влезте отново в страницата **Каб. LAN мрежа**.
5. Настройките **IP адрес**, **Подмр. маска**, **Станд. шлюз** и **DNS сървър** ще бъдат показани. Отбележете IP адреса, показан в реда **IP адрес**.






• Ако все още не виждате IP адрес, свържете се със своя ITS администратор.

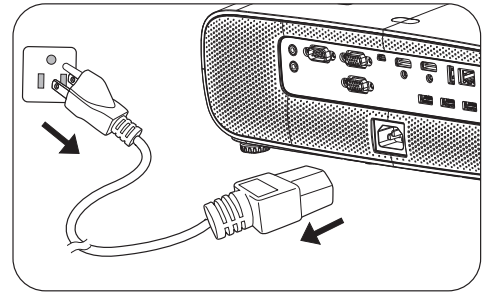
6. Върнете се назад до меню **Разширени - Система > Мрежа > страница Каб. LAN мрежа**.
7. Натиснете **▼**, за да маркирате **Откриване на AMX устройство**, и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено** или **Изключено**. Когато **Откриване на AMX устройство** е **Включено**, проекторът може да бъде открит от AMX контролер.

В среда различна от DHCP средата:



1. Отидете в меню **Разширени - Система > Мрежа > страница Каб. LAN мрежа**.
2. Натиснете **▼**, за да изберете **DHCP** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изключено**.
3. Свържете се със своя ITS администратор за информацията относно настройките **IP адрес**, **Подмр. маска**, **Станд. шлюз** и **DNS сървър**.
4. Натиснете **▼**, за да изберете елемента, който желаете да промените и натиснете **ОК**.
5. Натиснете **◀/▶**, за да преместите курсора, след което натиснете **▲/▼**, за да въведете стойност.
6. За да запишете настройката, натиснете **ОК**. Ако не искате да запишете настройката, натиснете **BACK**.
7. Натиснете **▼**, за да отворите Приложения и натиснете **ОК**.
8. Върнете се в меню **Разширени - Система > Мрежа > страница Каб. LAN мрежа**, натиснете **▼**, за да маркирате **Откриване на AMX устройство** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено** или **Изключено**.
9. Натиснете **MENU** за изход от менюто.

Изключване на проектора

1. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление и ще се появи съобщение, подканващо Ви да потвърдите. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
 2. Натиснете  или  още веднъж. Индикаторът на захранването мига в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят апарата.
 3. В windows интерфейс, натиснете клавиша за стартиране на windows и щракнете върху изключване на захранването. (Windows > Power (Захранване) > Power Off (Изключване))
 4. След процеса на охлаждане, индикаторът на захранването свети непрекъснато в оранжево, а вентилаторите спират. Изключете захранващия кабел от контакта.
- Проекторът не изпълнява команди по време на охлаждане. Така се предпазва лампата.
 - Избягвайте включване на проектора веднага след изключване, защото прекомерно високата температура на лампата скъсява живота му.
 - Животът на лампата зависи от условията на околната среда и употребата.



Директно изключване

Захранващият кабел може да бъде изваден веднага след като проекторът е бил изключен. За да предпазите лампата, изчакайте около 10 минути преди да стартирате проектора отново. Ако се опитвате да рестартирате проектора, вентилаторите може да се включат за няколко минути, за да охладят. В такива случаи натиснете отново  или , за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът на захранването започва да свети в оранжево.

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива, когато забележите замърсяване или прах върху повърхността. Трябва да изключите проектора и да му позволите да се охлади напълно преди да почистите лещата.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на обективи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за обективи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Никога не използвайте абразивна гъба, почистващ препарат на алкална/киселинна основа или летливи разтворители като алкохол, бензол, разреждители или инсектициди. Използването на такива материали или продължителният контакт с гумени материали или винил може да повреди повърхността на проектора или корпуса му.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора чрез подходящата процедура, както е описано в [Работа с менюто на страница 43](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяване или прах, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрална рН стойност. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Те могат да повредят корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора продължително време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните за проектора интервали. Вижте [Спецификации на страница 63](#) или се обърнете към доставчика за уточняване на обхвата.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Опаковайте проектора в оригиналната опаковка или друга опаковка от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме Ви да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга еквивалентна опаковка.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вградения таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

1. **Време за ползване на лампата** = $(x+y+z+a)$ часа, ако
Време за използване в режим **Нормална** = x часа
Време за използване в режим **ЕКО** = y часа
Време за използване в режим **Инт. Еко** = z часа
Време за използване в режим **LampSave** = a часа

2. Еквивалентен час на източник на светлина = α часа

$\alpha = x(A'/X) + y(A'/Y) + z(A'/Z) + a(A'/A)$, ако

X = спецификация на живота на лампата в режим **Нормална**

Y = спецификация на живота на лампата в режим **ЕСО**

Z = спецификация на живота на лампата в режим **Инт. Еко**

A = спецификация на живота на лампата в режим **LampSave**

A' е най-продължителния живот на лампата от X, Y, Z, A



Когато изчислявате Еквивалентен лампов час ръчно, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, защото системата на проектора изчислява времето на използване на всеки режим на лампата в "минути", след което закръгля часовете, показани в екранното меню, до цяло число.



За време на използване във всеки режим на лампата, показан в екранното меню:

- Времето на използване се натрупва и се закръгля надолу до цяло число в "Часове".

- Когато времето на използване е по-малко от 1 час, се показва 0 часа.

Когато изчислявате Еквивалентен лампов час ръчно, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, защото системата на проектора изчислява времето на използване на всеки режим на лампата в "минути", след което закръгля часовете, показани в екранното меню, до цяло число.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете в меню **Разширени - Настройки > Настр. на светл.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настр. на светл.**
2. Натиснете **▼**, за да изберете **Време за ползване на лампата** и натиснете **ОК**. Показва се информацията **Време за ползване на лампата**.

Можете също така да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **ИНФОРМАЦИЯ**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

• Настройка на **Светлинен режим**

Отидете на меню **Разширени - Картина > Режим на източник на светлина** и изберете подходяща мощност на лампата от предоставените режими.

Поставянето на проектора в режим **ЕСО** или **Инт. Еко** удължава експлоатационния му период.

Лампов режим	Описание
Нормална	Постига пълната яркост на лампата
ЕСО	Намалява яркостта, за да удължи живота на лампата и намалява шума на вентилатора
Инт. Еко	Автоматично регулира мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието по време на оптимизиране на качеството на показване
LampSave	Автоматично регулира мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, като в същото време осигурява по-дълъг живот на лампата.

• Настройка **Автоматично изкл.**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете **Автоматично изкл.**, отидете в менюто **Разширени - Настройки > Настройки при работа > Автом. изключване** и натиснете **◀/▶**.

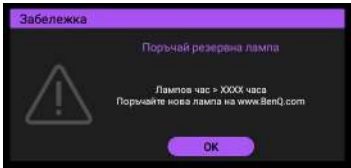
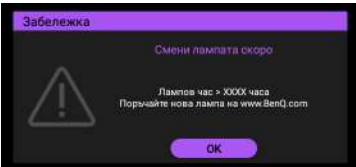
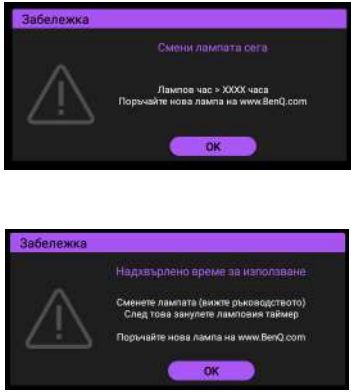
Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато **индикаторът на лампата** светне или се появи съобщение, че е време за смяна на лампата, трябва да се обърнете за съдействие към доставчика или да отидете на <http://www.BenQ.com> преди инсталиране на нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.



- Привидната яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционална на разстоянието за прожектиране.
- Яркостта на лампата намалява с течение на времето и може да варира в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.
- Индикаторът **LIGHT индикатор** и **Предупредителен индикатор TEMP** ще светнат, ако лампата стане прекалено гореща. Изключете захранването и оставете прожекционния апарат да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Lamp (Лампа) или Temp (Температура) все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Вижте [Индикатори на страница 61](#).

Следните предупредителни съобщения за лампата Ви напомнят, че трябва да я смените.

	<p>За оптимална производителност трябва да монтирате нова лампа. Натиснете ОК, за да игнорирате съобщението.</p>
	<p>Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата е консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално. Можете да смените лампата, когато забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете ОК, за да игнорирате съобщението.</p>
	<p>Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете ОК, за да игнорирате съобщението.</p>



"XXXX" в по-горните съобщения представляват номера, които варират за различните модели.

Смяна на лампата (САМО ЗА ТЕХНИЦИ)

Консултирайте се с търговеца на дребно или отидете на <http://www.BenQ.com> преди инсталиране на нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира. Потърсете помощ от квалифициран техник при смяна на лампата на Вашия проектор. Изключете захранващия кабел на проектора BenQ и изчакайте 10 минути, за да сте сигурни, че проекторът е напълно изключен с цел избягване на токов удар. Вижте също ръководството на продукта за инструкции за безопасност, за да осигурите безопасна смяна на лампата.

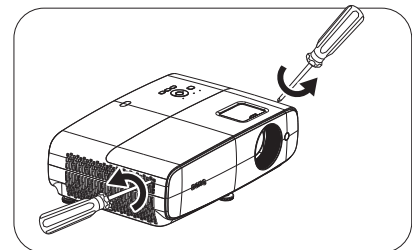


- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте захранващия кабел преди да пристъпите към смяна на лампата.



- Тази илюстрация върху модула на лампата показва висока температура на модула на лампата. Възможно е да изгорите пръстите си. Препоръчваме да потърсите помощ от квалифициран техник при смяна на лампата на. Позволете също на проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.

- За да намалите риска от нараняване на пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена и с остри парчета стъклена лампа.
 - За да намалите риска от нараняване на пръстите и/или влошаване на качеството на изображението заради докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
 - Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
 - За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите подходяща резервна лампа за смяна.
 - Ако смяната на лампата се извършва докато проекторът е окачен наобратно, уверете се, че няма никой под гнездото на лампата, за да избегнете евентуални наранявания или увреждане на зрението в резултат от дефект на лампата.
 - Осигурете добра вентилация, когато боравите със счупени лампи. Препоръчваме Ви да използвате противогаз, предпазни очила или предпазна маска за лицето, както и да носите защитно облекло, като например ръкавици.
1. Изключете проектора и извадете щепсела от електрическия контакт. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.
 2. Разхлабете болтовете, които държат капака на лампата от страни на проектора, докато капакът не се разхлаби.

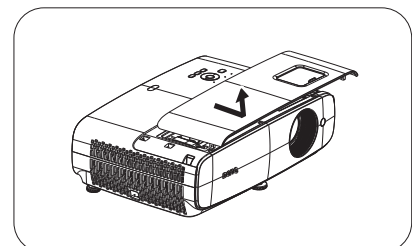


3. Свалете капака на лампата от прожекторния апарат.

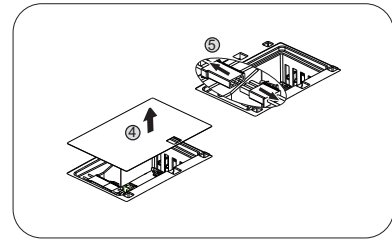


- Не включвайте захранването при отворен капак на лампата.
- Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания

4. Отстранете предпазния филм.

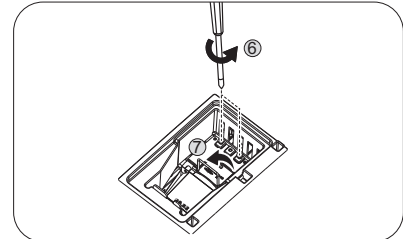


5. Изключете конектора на лампата.



6. Разхлабете болтовете, които държат вътрешната лампа.

7. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.

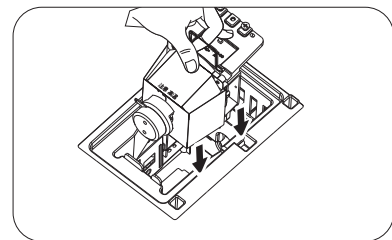
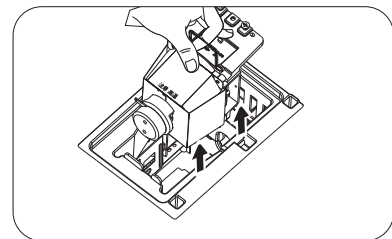


8. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.



- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.
- Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или на места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
- Не поставяйте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да се наблюдава неравномерност на цветовете и изкривяване на проектираните изображения.

9. Вкарайте конектора на лампата.



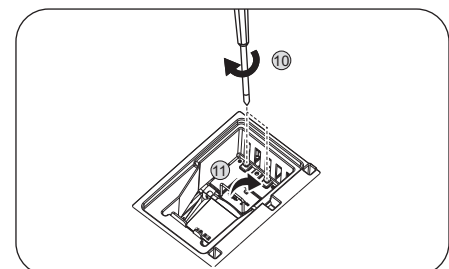
10. Стегнете болтовете и захванете лампата.

11. Уверете се, че дръжката е в изцяло легнало положение и че е заключена на място.

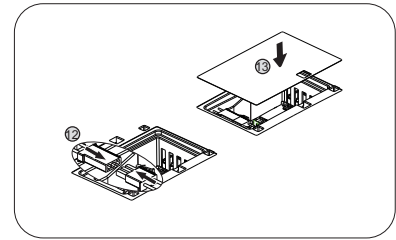


- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
- Не стягайте болта прекалено много.

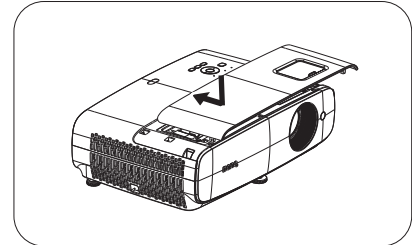
12. Свържете конектора на лампата.



13. Поставете обратно защитното фолио отгоре.



14. Поставете на място капака на лампата в проекционния апарат.



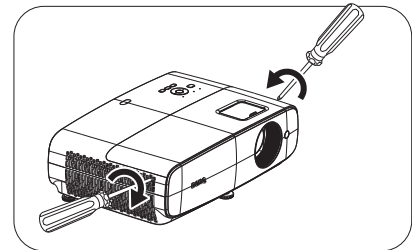
15. Затегнете болта, който държи капака на лампата.



- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
- Не стягайте болта прекалено много.

16. Свържете захранването и рестартирайте проектора. Нулиране таймера на лампата

17. След началното лого, отворете екранното меню (OSD). Отидете в меню **Разширени - Настройки > Настр. на светл.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настр. на светл.**. Маркирайте **Нулир. св. таймер** и натиснете **ОК**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте **Нулирай** и натиснете **ОК**. Таймерът на лампата се установява на "0".



- Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.

Индикатори

LIGHT			Състояние и описание
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Системни събития			
			Системата е в режим на готовност.
			Системата се включва
			Системата е в нормален режим на работа
			Системата се охлажда
			Изтегля се
			Неуспешно стартиране на колелото с цветовете
			Неуспешно нулиране на мащабиране
			Изчерпан живот на източника на светлина
Събития за прегаряне			
			Остатъчен образ вкл. (Включена лампа)
			Остатъчен образ изкл. (Изключена лампа)
Събития на лампата			
			Грешка на лампата при нормална работа
			Лампата не свети
Събития на температурата			
			Грешка на вентилатор 1 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 2 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 3 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 4 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на температура 1 (над температурното ограничение)

	: Изключено	: Оранжево вкл.	: Зелено вкл.	: Червено вкл.
		: Оранжево, мигащо	: Зелено, мигащо	: Червено, мигащо

Отстраняване на неизправности

? Проекторът не се включва.

Причина	Решение
По захранващия кабел не тече ток.	Включете захранващия кабел в АС жака на проектора и включете щепсела в контакта. Ако изходът на захранването има превключвател, уверете се, че той е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте процесът на охлаждане да приключи.

? Няма картина

Причина	Решение
Видеоизточникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видеоизточника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входния сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша SOURCE .

? Размазано изображение

Причина	Решение
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Решение
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в рамките на 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Решение
Не си спомняте паролата.	Вижте Процедура за извеждане на паролата на страница 42 .

Спецификации

Спецификации на прожекционния апарат



Всички технически характеристики са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност
1920 x 1080 1080p

Система на дисплея
1-CHIP DMD

Леща
F = 1,84 ~ 2, f = 12 ~ 15,6 mm

Диапазон на ясен фокус
1,2m ~ 5,1m при широк,
1,3m ~ 4,9m при теле

Източник на светлина
240W ± 3% в нормален режим

Коефициент на мащабиране
1,3X ± 2%

Електрически

Захранване
AC100–240V, 3,40 A, 50/60 Hz (авт.)

Консумация на енергия
Макс.: 350 W; Режим на готовност: 0,5W макс.
при 100 ~ 240VAC

Механични

Тегло
4,2 kg ± 200 g (9,3 lbs ± 0,44 lbs)

Изходи

RGB изход
D-Sub 15-циффта (женски) x 1

Високоговорител
5 watt x 2

Изходящ аудио сигнал
Компютърен аудиожак x 1

Управление

USB
Тип A: 1A x 3 (USB четец)
Тип A: 1,5A x 1 (захранване)
Mini-B x 1, Type-A (USB Wi-Fi ключ за порт) x 1

Управление със сериен RS-232
9 цифта x 1

Инфрочервен приемател x 2

LAN управление
Кабелна (RJ45)

Входи

Вход за компютър
RGB вход
D-Sub 15-циффта (женски) x 1

Вход за видеосигнал
Сигнален вход SD/HDTV
Аналогов - Компонентен
(през RGB вход)
Digital-HDMI x 2

Входящ аудиосигнал
Компютърен аудиожак x 1

Изисквания на средата

Работна температура
0°C–40°C на морското равнище

Относителна влажност при работа
10%–90% (без кондензация)

Работна надморска височина
0–1499 m при 0°C–35°C
1500–3000 m при 0°C–30°C (с
Режим голяма височина)

Температура при съхранение
-20°C–60°C на морското равнище

Влажност при съхранение
10%–90% относителна влажност (без
кондензация)

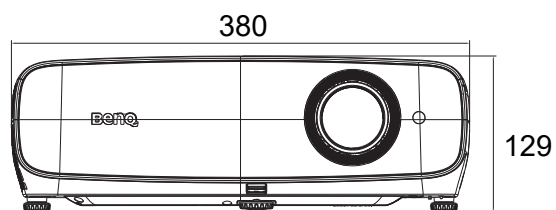
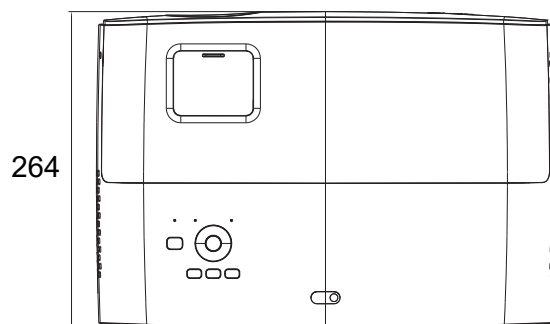
Надморска височина на съхранение
30°C при 0~12200m над морското равнище

Транспортиране
Препоръчва се оригиналната опаковка или нейн
еквивалент.

Ремонт
Посетете уеб сайта по-долу и изберете своята
държава, за да откриете прозореца за контакт за
ремонт. <http://www.benq.com/welcome>

размери

380 mm (ш) x 129 mm (в) x 264 mm (д)



Единица: mm

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за PC вход

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтал на честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-до лу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Тайминг на BenQ ноутбук	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Тайминг на BenQ ноутбук	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120(Нама ляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



V: поддръжка на ръчно зададен 3D формат

Поддържан тайминг за HDMI (HDCP) вход

• PC тайминги

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при 60Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	▲	▲
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120(Намаля ване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	V	▲	▲
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Намаляване на бланкирането)	59,95	74,038	154	V	V	V
1920x1080 при 120Hz	1920X1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920x1200 при 120Hz	1920X1200_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	152,404	317,00	V		



- ▲: Поддържа автоматично откриване на 3D и ръчно задаване на 3D формат. Ако източникът може да изведе CEA861 720p/1080p и цветовото пространство е RGB с 3D infoframe, тогава функцията за автоматично откриване на 3D ще работи.
- V: поддръжка на ръчно зададен 3D формат

• Видеотайминги

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до друг
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		▲	▲	▲
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				▲
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			▲	▲
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V		▲	▲
1080/120p	1920 x 1080	120	135	297	V			



▲: Поддържа автоматично откриване на 3D и ръчно задаване на 3D формат. Ако източникът може да изведе CEA861 720p/1080p и цветовото пространство е RGB с 3D inframe, тогава функцията за автоматично откриване на 3D ще работи.

V: поддръжка на ръчно зададен 3D формат

Поддържан тайминг за входен компонентен YPbPr сигнал

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат
					Кадр. пор.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



V: поддръжка на ръчно зададен 3D формат